

TOY

目次

1. 概要 2

2. 商品知識 3

2-1.男児玩具編 4-12

2-2.女児玩具編 13-17

2-3.一般玩具編 18-20

2-4.その他一般玩具(⑮) 21

2-5.子供PSCマーク 22

更新履歴			
更新日付	更新内容	担当部署	担当者
2026/1/14	新規作成	直営店舗運営部	K.Kohno

1. 概要

ホビーオフの大半の商品はTOYがメインとなります。
主に特撮やキャラクターのなりきり玩具や人形の類
乗り物、ロボット、ボードゲーム、キャラクターグッズなど子供向けの物から
大人の向けのコレクションアイテムなど幅広いジャンルです。

現在ホビーオフで扱う玩具は対象年齢3歳児以上の品物が対象です。
乳幼児用の玩具や一部の知育玩具など「子供PSCマーク」が付いていない商品の
取り扱いはありません。（22P参照）

ホビーオフでは

『男児玩具』『女児玩具』『一般玩具』の3種類に分けられます。

・男児玩具

特撮ヒーロー、プラレール、乗り物、ロボット、ベイブレード など

・女児玩具

シルバニアファミリー、着せ替え人形、魔法少女ものなりきり玩具 など

・一般玩具

LEGO、パズル、ボードゲームなど

過去のサブジャンルについては現在は基本一般玩具に振り分けられます。

・年代物

1980年代までの玩具を昭和レトロ

1990～2000年初頭を平成レトロとして呼称されています。

現在は上記3ジャンルに振り分けています。

・ノベルティグッズ

販促品・抽選応募景品など市販で販売されていない商品

（ペコちゃん・キョロちゃん・m&m's など）

2. 商品知識

2-1.男児玩具編

①特撮ヒーローTOY

仮面ライダー、スーパー戦隊シリーズ、ウルトラマン、ゴジラ など
特撮作品に登場する物の玩具。

・変身ベルト

仮面ライダーの変身アイテム。腰に巻くものや胴に巻くタイプなどがある。
現行作品で一般販売されている「DX版」、
再販シリーズの「レジェンド変身ベルトシリーズ」
劇中モデルを再現しつつ大人がベルトを巻くことが出来るようになっている
「CSM（コンプリートセクションモデイクーション）」という高額版モデルがある。



DXダブルドライバー（一般販売）



CSMダブルドライバー

～用語～

ベルト止め：ベルトの帯を止めるパーツ。
ベルトによって形状や色が異なります

延長ベルト：ベルトの帯が短く、装着できない方用の補助部品です。

ハイスペックベルト帯：CSM版に近い仕様の別売りのベルト帯。
DX版につけて遊ぶための物。



・変身アイテム

主にスーパー戦隊シリーズ、ウルトラマンの変身アイテム。
手持ちタイプ、ブレスレットタイプ、武器タイプなど様々なアイテムを用いて
なりきり遊びをする玩具。
変形させて遊べたり、別売りのアイテムと連動遊びできるものもできる。



・ロボット&メカ

スーパー戦隊シリーズ・ウルトラマンがメインで展開している。
いくつかのメカなどを変形・合体させてロボットや戦闘メカにして遊ぶ玩具。
別売りのメカなどと合体させてパワーアップ形態にして遊ぶことができる。



～箱なし商品の作品の見分け方～

- ①写真検索
- ②特撮玩具本体に記載されている年号と制作会社で特定



- ・2009年
- ・石森プロ
- =仮面ライダーw



- ・2017年
- ・円谷プロ
- =ウルトラマンジード

・武器&アイテム

仮面ライダー・スーパー戦隊シリーズ・ウルトラマン・その他特撮シリーズに登場するなりきり遊びをする玩具。

武器を模したものや、登場キャラクターやロボットメカのパワーアップアイテムとして変身アイテムと連動遊びができるものや、変形してロボットメカになるものなどがある。アイテム類にはDX版、GP版、食玩版、ネット受注限定品など存在する。アイテムに貼られているQRコード付近にある「S」から始まる数字（例：S123）で判別可能です。DX版は数字のみ、ガシャポン版（GP版）は「V」で始まり、食玩版は「C」から始まります。

フルボトル

左：DX版 右：ガシャポン版



キングエクスカリバーからキングオブアーサーに変形!



例：プログライズキー（仮面ライダーゼロワン）
左：強化アイテム付きDXアイテム（光る・鳴る）
中：DX版アイテム（光る・鳴る）
右：食玩版アイテム（鳴る）

～アイテム用語～

DX版：一般販売orネットで販売されていた物。

食玩版：お菓子とセットで売られていたDX版の簡易版。（C：キャンディトイ）

GP版：ガシャポンで販売されていたDX版の簡易版。（V：ベンダー）

付録版：児童誌などに付属される物。DX版か食玩版の仕様。

メモリアル版：ネットで受注限定販売されていた物。

DX版の音声の他に、作中キャラクターのセリフなど多数収録されている物。

CD限定版：作品主題歌のCDなどに付属されていた物

DX版の音声の他に主題歌が収録されている物もあります。

劇場限定：劇場作品の前売り券や入場者特典で付属していた物。

店頭販売特典：期間中に玩具を買うともらえる物。

🔄ポイント：アイテム各種の見分け方は特撮アイテム資料参照

・ソフビ人形

仮面ライダー・スーパー戦隊シリーズ・ウルトラマン・ゴジラなど特撮作品では定番の商品。
ソフトビニール素材で中身が空洞になっているタイプの人形。
近年の物はサイズ縮小されているが怪獣など旧サイズの物は人気の為買取時に要確認。

左が現行サイズ（13～14cm） 右が旧サイズ（17～18cm）



ヒーローサイド

バンダイから発売されている
ウルトラマン・仮面ライダーなど近年の
ソフビはタグ付きで販売されていますが
2013年頃までは箱などのパッケージ販売
されており箱ありソフビはコレクターにも
人気がありプレ値になりやすいです。
イベント限定や誌上限定など色違いの物も
プレ値になりやすい傾向にあります。
日本製か中国製かはあまり関係なく絶版に
なっているキャラクターが人気がある傾向
にあります。



怪獣サイド

ウルトラ怪獣シリーズ・ゴジラなどの
ムービーモンスターシリーズなど怪獣サイド
のソフビは新旧問わず人気がありますが
日本製など古いものが人気の傾向にあります
中国製の物でも2005年前後のウルトラ怪獣
シリーズは非常に人気で高騰しています。
現行のシリーズでも絶版になっている怪獣は
プレ値になりやすいです。
イベントや公式ショップ限定などは要確認。
古いソフビは足裏に名前が書いてあるため
調べやすいです。（ヒーロー側にもあり）



・ヴィンテージソフビ

主に1960年代～1980年代頃（昭和中期～後期）に製造された物やその復刻品。マルサンやブルマックなどのメーカーによる怪獣・ヒーローものが中心で、希少性、レトロな造形、当時の彩色技術がコレクターに人気。紐を引っ張ると音が鳴るものやブリキ玩具と組み合わさっているものなど種類も様々。



・インディーズソフビ

特撮やアニメ作品のキャラクターではなくアーティストや企業オリジナルのソフビや有名人、著名人を模したソフビ。



🔄 ポイント

ソフビの当時物と復刻版は、足裏の刻印（©表記やメーカーロゴ）、成形色・塗装の質感、サイズの違いで見分けるのが基本です。当時物は、柔らかく、手塗りによる塗装ムラ、経年変化した色味が特徴。復刻版は、素材が硬めで、刻印が詳細に書かれていることが多いです。

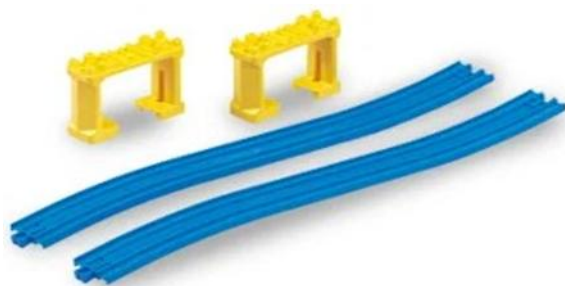
② プラレール

基本3両1編成のセットがポピュラーなシリーズ。（3両でないセットもあります）
新幹線や在来線はもちろん、機関車トーマスやディズニーなどキャラクター物での展開もある。



・プラレール（情景）

レール・橋脚・駅などプラレールを走らせて遊ぶ際に使う玩具。トミカと連動して遊べる物もある。



・プラキッズ

プラレール用の人型人形。車両のセットや情景に付属するものですが単体でも販売可能です。

頭が小さくより人の形に近いものは旧バージョンです。



♻️ ポイント

絶版になっている車両やレールのグッズはファンに人気が高いため古い車両や珍しい形のレールがあれば調べてみる。

③合体変形ロボット

特撮のロボットとは別でアニメや映画作品の乗り物や生き物が
変形・合体をして人型ロボットになる玩具。

シリーズとして人気があるもの

「トランスフォーマー」「勇者シリーズ」「シンカリオン」など



※画像は試作品の為、最終仕様と形状、カラーリングが異なる場合があります。

ポイント

合体変形ロボット物の玩具は破損・欠品・電源動作不良があると大きく値段が
変わってきます。

- ・ パーツがそろっているか
- ・ 変形・合体が可能か
- ・ 電源が入り発光・音声・モーター運動などが動作するか

3点は生産時に必ず確認して詳細を記載すること（ミサイル×1欠品 など）

④TOYラジコン

電波を使う物をラジコンと言います。箱から出して電池を入れればすぐに遊べる物を
「TOYラジコン」として扱います。（RC:ラジオコントロール）

赤外線、ワイヤーを使う物はそれぞれ赤外リモコン、ワイヤーリモコンと呼ばれます。
使用する電波の周波数は27MHz、40MHz、72MHz、2.4GHzが主要な周波数ですが、
少数ながら他の周波数も存在します。各周波数は細かく「チャンネル」に分かれており、
チャンネルの変更がいらないもの（切り替えが簡易的な物）はTOYラジコン
チャンネルを合わないと動かない物はプラモデルで扱うラジコンキットのことが多いです。
（ラジコンマニュアルへ）

重量 100g 以上の飛行機ラジコン、ドローンは取り扱い禁止

（野外で遊ぶ場合航空法による規制対象となり機体登録や飛行許可が必要の為）



⑤ベイブレード

現代版ベイゴマ。コマ本体をランチャー（シューター）を使って回し専用スタジアムで対戦させる玩具。

4世代にわたり展開されており、シリーズごとの互換性は基本ありません。



・ベイブレード周辺グッズ

ベイブレード本体だけでは遊ぶことができません。

回すための道具ランチャー（シューター）、対戦に必要な専用スタジアムがあります。また、ランチャーには右回転と左回転があり回転方向の異なるベイは使用できません。（切り替えできるものもあります）

ベイランチャー



ランチャーに内蔵されている紐をひくタイプ

ライトランチャー



ランチャーにワインダーを差し込み、ワインダーを引き抜くタイプ

専用スタジアム



ベイバトルパス

ランチャーに取り付けてアプリと連動させるとシュートパワーを計測・記録できるツール。

専用アプリと連動することでシュートデータに応じたベイポイントをアプリ内で獲得。

ベイポイントを貯めるとレアベイが当たるゲームに挑戦できる。



ポイント

限定品やランダムパックのレアバージョンなど高額のものもあるので現行シリーズは最低限写真検索を駆使して一個一個丁寧に調べましょう

第1世代：爆転シュート ベイブレード

プラスチック製のパーツで構成されています。今のベイブレードから見ると、やや平面的でシンプルな仕様が特徴。

プラスチックの素材に透明感はほぼなく、ステッカーのデザインにより個体差を出すようなモデルが展開されていました。



1.5世代：HMS

爆転シュート時代の後半に出たシリーズ
第1世代の物とは異なる仕様



第2世代：メタルファイトベイブレード

主要パーツが金属製になったことで重量感が増し、バトル中の安定性や攻撃力が向上しました。

従来型と比べると持った時の重さから違いが感じられます。

金属以外のパーツには透明感のある素材が採用されるようになったことから、第1世代との見分け方は一目瞭然です。ステッカーを貼る箇所が大幅に減り、ベイブレードの顔となる六角形の部分「フェイス」のみになりました。



第3世代：ベイブレードバースト

従来型ではシリーズごとに似た形状での展開が主でしたが、ベイブレードバーストでは個々により形が大きく異なるモデルが誕生しました。

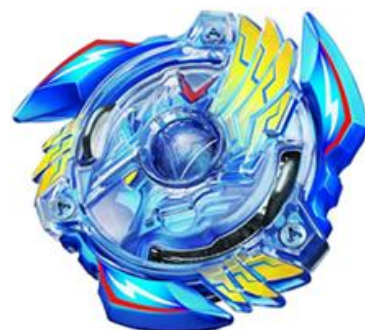
アタックタイプ・ディフェンスタイプ・スタミナタイプの3種類があり

相手より長く回転する「スピニングフィニッシュ」

相手をはじき飛ばす「オーバーフィニッシュ」

相手を破壊する「バーストフィニッシュ」と

よりアクション性の高いバトルが繰り広げられるようになっています。



第4世代：ベイブレードX

従来の要素を取り入れつつ、新しいギミックやデザインが追加され

第1世代からはカスタマイズ性やベイブレードのオリジン、

第2世代はメタルブレード、第3世代からはバーストギミックを継承しています。

従来型との見分け方は 全体的にメタルがむき出しで、軸先（ビット）に「ギア」がついている

ランチャーに装着する外部機器の「ベイバトルパス」と、

スマートフォンアプリ「BEYBLADE X-ベイブレードエックス」を連動させるとランチャーを動かすたびにポイントを獲得。

アプリ内のバトルに参加できたり、

XR機器を用いたプロジェクションマッピングリアルイベントが開催されるなど現代ならではの楽しみ方が増えました。



ポイント

異なる世代同士のベイブレードで戦うと構造や素材が異なるため壊れる可能性があります。基本的には同じ世代のベイ同士で遊ぶようにしましょう。公式からも、ベイブレードXシリーズのベイブレードと、過去のシリーズ（ベイブレードバースト）などのベイブレードは一緒に遊べないとアナウンスされています。

・右回転・左回転

ベイブレードの右回転（時計回り）と左回転（反時計回り）は、主に相手との衝突軌道と回転吸収能力が異なります。

右回転が主流で安定感がある一方、左回転は逆回転による正面衝突や相手の回転を奪うスタミナ性能で、高い攻撃性を発揮します。

シリーズ通して9割のベイが右回転で左回転の種類はかなり少ないです。

～見分け方 ベイブレードX編～

ブレードのギヤチップにある矢印のマークを確認します。

右方向なら右、左方向なら左回転です。



バースト以降のベイは

ベイを組み立てた際のディスクの取り付け方向で見分けられます。

2-2. 女兒玩具編

① なりきり玩具

主にプリキュア・セーラームーン・おジャ魔女どれみ など魔法少女作品や
アイカツ・プリパラなどアイドル物作品のなりきり玩具



・なりきりコスチューム

子供服サイズのキャラクターコスチューム衣装



・おしゃべりマスコット

作品に登場するマスコットキャラクターのぬいぐるみ
小物アイテムなどと連動遊びができる。



🔄 ポイント

変身アイテムには付属品が多いためチェック必須。

②シルバニアファミリー

動物モチーフの人形とドールハウスで遊ぶ玩具。

人形にはS,M,Lサイズが存在する。

家具や小物はパーツの多い物や明かりがつくものもある。



～人形のサイズ～

Sサイズ：3～4cm 赤ちゃん

Mサイズ：6.5cm前後 男の子、女の子など子供

Lサイズ：7.5～8cm お父さん、お母さんなど大人



🔄ポイント

人形や家具は絶版の物もあり古いもので状態の良いものは一点出しする
近年ではブラインドパッケージの赤ちゃんシリーズが人気がある



③ファッションドール

・子供向け

主にリカちゃん・バービーなど着せ替えをして遊ぶ人形。
人形単体はもちろん、洋服や小物のばら売りにも需要があります。
おうちやお店などの大型の箱の玩具もある。

リカちゃん



バービー



メルちゃん



ポイント

メルちゃんなど一部人形玩具でお風呂やミルクなどのお世話する遊びのTOYは
子供PSCマーク対象商品にあたる場合があるため取り扱い注意

・大人向け

ブライス・プーリップ・ジェニーなどコレクション要素や見栄えを楽しむ人形。
ファッションアイテムはもちろんカスタマイズ要素もあります。

ブライス (blythe)

ネオブライス：約28.5cm

頭の後ろのヒモを引いて、瞳の色と向きを変えると見る度に違う表情で語りかけてくるようなドールです。

グレープフルーツ大の大きな頭と、華奢なボディの個性的なプロポーションで、様々なテイストのファッションを着こなすファッション感度の高いフォトジェニックなドールとして愛されています。

ミディブライス：約20cm

頭身のバランスはネオブライスとほぼ同じですが、少しだけ幼い体つきと、首をかしげることができるので、愛らしい妹として多くのファンに愛されています。

瞳の色は1色ですが、頭の後ろのダイヤルを左右に動かすと瞳の向きも左右に動きます。※現在は製造しておりません。

プチブライス：約11cm

小さいながらも洋服や靴などの着せ替えができ、顔立ちやサイズ感から、ネオブライスやミディブライスとは異なる幅広いキャラクターを演出できます。

瞳の色は1色ですが、体を横たえるとまぶたが閉じるスリープアイ仕様です。※現在は製造しておりません。



プーリップ (Pullip)

頭が大きく細身の1/6スケール（約31cm）のファッションドールです。

ヘア、メイク、ファッションで「今の気分」を表現するコンセプトで、

可動ボディにより様々なポーズが可能。

アニメやキャラクターとのコラボも多い



④ ままごとTOY

子供が家族や家事の役割（料理、買い物など）を真似する「ごっこ遊び」の代表格。木製やマグネット式など安全でリアルな食材・キッチンセットが人気です。

※一部子供PSCマークが対象の商品もあるので売り場に出す際は確認が必要です。

箱なしの物は写真検索など駆使して同商品が3歳児以上なのか確認したうえで売買する



ポイント

おもまごとおもちゃの対象年齢は、主に誤飲リスクと手先の器用さで決まります。

目安は1.5～2歳頃（大きな木製、ラトル付きの果物）

本格的な3歳以上（細かいパーツ）です

2-3.一般玩具編

①LEGO

年齢やプレイテーマによってシリーズが分かれているブロック玩具。
ブロックの形状が異なる三つの製品群を中心にレゴ商品が展開されています。
デュプロ、テクニック、それ以外の全てのレゴです。
すべてのシリーズで互換性があります。

※デュプロなど一部ブロックは子供PSCマークが付いていないものは販売不可



LEGOには互換品がありますが見分け方は
ぽちの一つ一つに「LEGO」の刻印があ
るものが正規品となります



ポイント

開封品（組み立て済みなど）はパーツチェックが困難の為パーツ未チェック品として
⑮ジャンク品での販売を想定して買取の方がスムーズです。

②電子ゲーム

主にたまごっち、デジモンシリーズなど育成や対戦を目的としたゲーム玩具。



ポイント

動作確認はゲーム内の時計を設定してからでないと起動しないものもある。
デジモンはカードやバーコードを読み取り遊ぶ機能がタイプもあるのでチェック時注意。
前使用者のデータ（名前・写真など）が残っている場合があるので
品出しの際はリセット必須

③パズル

平面と物と立体のタイプがあります。



④ボードゲーム＆パーティゲーム

トランプ、UNOなどカードや人生ゲームや囲碁・将棋など駒を使って多人数でお互いの心理を読みあいプレイヤー同士の駆け引きを楽しむゲーム玩具。

テーブル上で遊ぶことが前提で作られていることからテーブルゲームとも言います。



🔄ポイント

ボードゲームのパーツチェックでは最低限遊べる状態であればOK

※人生ゲームの紙幣はセット内容と異なっても問題ないが車の駒が少ないのは減額など

2-4.その他一般玩具(⑮)

一番くじグッズ、アニメグッズ、ぬいぐるみ類などは⑮ジャンクとして取り扱います。

※3歳未満対象の幼児玩具：外箱に子供PSCマークがある商品のみ取り扱い



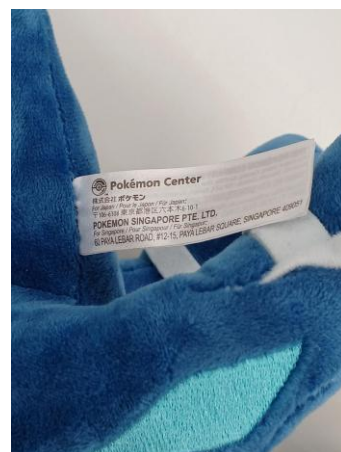
一番くじの下位賞、ハッピーセットのおまけなど買取時一点で値段の付かなかったものはワクプラコーナーへ品出しをする。



ポイント

ディズニーランド（ディズニーシー）限定、ポケモンセンター限定、ちいかわらんど限定など人気キャラクターの限定グッズは値段が付きやすいので調べる際注意
高額品の場合TOYやTOY-HPとなる

ぬいぐるみ類はタグで判別ができます



2-5.子供PSCマークの必要なアイテム

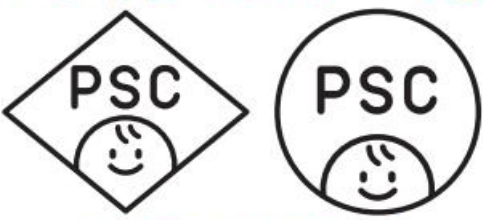
- ・一部のアンパンマンなどの幼児向けキャラクター玩具
- ・積み木など木製玩具（BRIOなど）
- ・一部のままごとTOY
- ・一部のメルちゃん（同等の人形）
- ・一部のブロック（大きいサイズの物など）

子育て中のお父さん・お母さん 出産祝いを贈りたいあなた

お子様のおもちゃ・ベビーベッドを購入する際は



「子供PSCマーク」



をご確認ください！

令和7年12月25日より
子供用特定製品（3歳未満向け玩具・乳幼児用ベッド）
に対する新たな制度が始まります

令和7年12月25日より、「乳幼児用ベッド」及び「乳幼児用玩具」への子供用PSCマークの表示が始まります。
『乳幼児用ベッド』については、令和9年3月24日まで、現行のひし形PSCマークが表示された製品も販売されます。
また、「乳幼児用玩具」については、施行日前に製造・輸入されたものは子供PSCマークの表示なしで販売可能となりますので、その場合、子供達が安全に遊べるよう、日本玩具協会が発行するSTマークを確認することも有効です。



仮面ライダー

目次			
1.	概要	・ ・ ・ ・ ・	2
2.	商品知識		
	平成ライダー（1期）	・ ・ ・ ・ ・	3-4
	平成ライダー（2期）	・ ・ ・ ・ ・	5-14
	令和ライダー	・ ・ ・ ・ ・	15-

更新履歴			
更新日付	更新内容	担当部署	担当者
2026/5/31	新規作成	直営店舗運営部	K.Kohno
2026/6/5	更新	直営店舗運営部	K.Kohno

1. 概要

仮面ライダーの区分け

・昭和ライダー

1号・2号、V3、ライダーマン、X、アマゾン、ストロンガー、スカイライダー、スーパー1、ZX、BLACK、BLACK RX、真、ZO、J

・平成ライダー（1期）

クウガ、アギト、龍騎、ファイズ、ブレイド、響鬼、カブト、電王、キバ、ディケイド

・平成ライダー（2期）

ダブル、オーズ、フォーゼ、ウィザード、鎧武、ドライブ、ゴースト、エグゼイド、ビルド、ジオウ

・令和ライダー

ゼロワン、セイバー、リバイス、ギーツ、ガッチャード、ガヴ、ゼッツ

・アザース

シン・仮面ライダー、BLACK SUN、アマゾンズ、THE FIRST、THE NEXT

中でも平成ライダー～令和ライダーでは小物アイテムやカードを用いて遊ぶ玩具が多い

△ポイント

～アイテム用語～

DX版：一般販売orネットで販売されていた物。

食玩版：お菓子とセットで売られていたDX版の簡易版。（C：キャンディトイ）

GP版：ガシャポンで販売されていたDX版の簡易版。（V：ベンダー）

GP版には一部「キラキラメッキver.」のレア仕様があります

付録版：児童誌などに付属される物。DX版か食玩版の仕様。

メモリアル版：ネットで受注限定販売されていた物。

DX版の音声の他に、作中キャラクターのセリフなど多数収録されている物。

CD限定版：作品主題歌のCDなどに付属されていた物

DX版の音声の他に主題歌が収録されている物もあります。

劇場限定：劇場作品の前売り券や入場者特典で付属していた物。

店頭販売特典：期間中に玩具を買うともらえる物。

2. 商品知識

仮面ライダー龍騎：アドベントカード

右が当時版の仕様で上部に読み取り用の穴があり日本語表記

左はCSMや再販版の仕様で英語表記
一部おもちゃで個別の音声を鳴らすことができる



仮面ライダーブレイド：ラウズカード

右が当時版の仕様で日本語表記

左はCSMや再販版の仕様で英語表記
一部おもちゃで個別の音声を鳴らすことができる



仮面ライダー電王：ライダーチケット

変身ベルトに付属する物とカードダス、パック
限定BOXなどで発売されていた作中アイテム
玩具と連動して音が鳴るなどは無し



△ポイント

アドベントカード・ラウズカードは玩具には対応していない大きさの
アーカイブス版がある（一回り大きいです）

仮面ライダーディケイド：ライダーカード

右が当時版でトレーディングカードのような紙仕様

左がCSMや再販版でプラカード仕様
マゼンタ色のカードが主に変身用
黄色のカードが必殺技などに用いるカード



DXディケイドドライバーに
付属のライダーカード



ポイント

ディケイドのライダーカードは「ガンバライド」という当時稼働していた筐体ゲームのカードでもあり裏面に「KAMENRIDE」「FOMERIDE」「FINAL FOMERIDE」「FINAL ATTACKRIDE」の記載があるカードは需要が高いです



仮面ライダーダブル：ガイアメモリ

DX版：発光・サウンド

食玩版：サウンド

GP版：サウンド・真ん中に分割線あり

CSM：ボタンシルバー着色・発光・サウンド
(一部セリフ入り)

端子部分にボタンと発光ライトがあり
ボタン電池3つの物が」DX・CSM



DXダブルドライバー付属
ガイアメモリ
(当時は4本)



DXアクセルドライバー付属
ガイアメモリ



△ポイント

写真から見て端子の色が銀色の物が左側、
端子の色が金色の物が右側に入れる仕様
端子が青い物は「T2ガイアメモリ」といい
ダブルドライバー用ではないが人気がある



仮面ライダーオーズ：オーメダル

金色の枠：コアメダル

主に変身に使うメダル

全グレー：セルメダル

バースドライバーや武器おもちゃに使うメダル

青色の枠：ライダーメダル

DX：外枠ダイキャスト・模様あり

食玩版：外枠プラ・裏面QR付き

GP版：外枠ダイキャスト・裏ツルツル

CSM：基盤の透けが見えない

DXオーズドライバー付属のメダル
(当時版は4枚)



DXバースドライバー
付属のメダル



△ポイント

コアメダルは同系色の3枚でワンセットで販売すると売れやすいです。

中でも赤の「タカ・クジャク・コンドル」と紫の「プテラ・トリケラ・ティラノ」は人気

仮面ライダーフォーゼ：アストロスイッチ

4種類の形状があります。

DX版：ホロシール仕様

食玩：メタリックシール・裏面QR

GP版：メタリックor無加工シール

DXフォーゼドライバー付属のアストロスイッチ



仮面ライダーウィザード：ウィザードリング

変身リング：ウィザードの顔の形の裏面が楕円

魔法リング：絵柄がそれぞれ違い裏面が丸い

ビースtring：フレームが黒く裏面が四角い



DX：裏面柄あり 食玩・GP：柄なし

DXウィザードドライバー付属の
ウィザードリング



△ポイント

リングパーツは交換用でLサイズ、LLサイズがあります。
非常に人気が高騰しているので注意。

仮面ライダー鎧武：ロックシード・フェイスプレート

・ロックシード

DX版：発光あり

底に電源スイッチあり

肉抜き無し・電池3個使用

食玩・GP：発光無し

電源スイッチ無し

肉抜きあり・電池2個使用

GP版にはキラキラメッキのレア仕様があります

CSM：裏面がツルツル・発光あり



・フェイスプレート



DX戦極ドライバーに付属の
ロックシードとフェイスプレート



・ネナジーロックシード

ゲネシスドライバー対応のロックシード
正面の絵柄が割れます

DX版：外装がクリア素材・発光あり
食玩・GP：外装が薄い水色・発光無し
CSM：裏面ツルツル・発光あり



DXゲネシスドライバーに
付属のロックシード



△ポイント

ゲネシスドライバーの真ん中にある
「ゲネシスユニット」は戦極ドライバーとも
連動遊びができるため必要があります。
ゲネシスドライバーが破損や動作不良などで
壊れていてもこの部分だけを
取り外して売ることも可能です。



仮面ライダードライブ：シフトカー・シフトカー ・シフトカー

DX版：エンブレムシールが光沢シール

回転部分にバネが内蔵されていてスムーズに回転します。

食玩・GP版：エンブレムが紙シール

回転部分はカチカチと回る。



・シグナルバイク

DX版エンブレムが光沢シール

食玩・GP版は紙シール



DXドライブドライバーの
付属のシフトカー

DXマッハドライバー炎の
シグナルバイク



△ポイント

GP版にはレアver.があり

シフトカーはメッキエンジン仕様

シグナルバイクはメッキエンブレム



仮面ライダーゴースト：ゴーストアイコン

DX版：スイッチにバネがありスムーズに

回転するのとシールがラメ使用

食玩・GP版：ボタンが固く、シールは光沢無し

GP版にはキラキラメッキ仕様があります



DXゴーストドライバー
付属のゴーストアイコン



仮面ライダーエグゼイド：ガシャット

・ガシャット



DX版：電池3個・発光あり ・スピーカー正面

食玩版：電池2個・発光無し・スピーカー正面

GP版：電池2個・発光無し・スピーカー背面

GP版にはキラキラメッキのレア仕様があります

・ダブルガシャット

DX版は2つのガシャットを1つに合わせた厚みがあるガシャット

食玩・GP版は通常のガシャットの規格で分割して出ています

DX版：電池3個・発光あり ・スピーカー正面

食玩版：電池2個・発光無し・スピーカー正面

GP版：電池2個・発光無し・スピーカー背面

GP版にはキラキラメッキのレア仕様があります



DXゲームドライバー付属の
ガシャット



仮面ライダービルド：フルボトル

・フルボトル



DX版：キャップ部分から液体パーツが見えます

食玩・GP版：キャップ部分から液体パーツは見えません

GP版にはキラキラメッキのレア仕様があります

DXビルドドライバーに
付属のフルボトル



・スクラッシュゼリー

DXスクラッシュドライバー用のアイテム

DX版：中がスポンジで柔らかい素地

GP版：プラ製でバネで形状が変わる・フルボトルとして連動遊びができる

GP版にはキラキラシールのレア仕様があります



仮面ライダージオウ：ライドウォッチ

・ライドウォッチ

矢印の向きにベルトに差し込む

DX版：上部スイッチを押すとサウンド・発光あり

上部パーツ回転ギミックあり

食玩・GP版はサウンドのみ



DXジクウドライバーに
付属のライドウォッチ



・ミライドウォッチ

ビョンドライバー対応のライドウォッチ

DX版のみしかありません



ビョンドライバーに
付属のライドウォッチ



仮面ライダーゼロワン：プログライズキー

DX版：上部スイッチで音声・発光・電池3個

食玩版：横のスイッチで音声のみ・電池2個

GP版：横のスイッチで音声のみ・分割線あり・電池2個



DX飛電ゼロワンドライバーに
付属のプログライズキー



仮面ライダーセイバー：ワンダーライドブック

DX版：ストーリーページがあり・音声あり

食玩版：ストーリーページ無し・音声なし

GP：ストーリーページなし・音声なし・メッキver.あり



DX聖剣ソードライバーに
付属のワンダーライドブック



仮面ライダーリバイス：バースタンブ
DX版：上部スイッチで音声・発光
食玩・GP版：背部スイッチで音声のみ

DXリバイスドライバーに
付属のバースタンブ



仮面ライダーギーツ：レイズバックル

リボルブオン連動バックル



小型バックル



バックルの裏面にあるQRコードの下に記れた英数字で判別
(C：キャンディトイ（食玩版）（V：ベンダー（GP版）



メモリアル版

塗装箇所が大幅に増え、
劇中のプロップ（小道具）に
近いメタリックカラーが施されています。
裏面に新規の造形

（セリフボタンやスピーカーなど）が
追加され、キャラクターボイスが
収録されているのが特徴です。



・IDコア

レイズバックルの中央にはめるアイテム。
これがないとベルトで変身遊びができません。

絵柄によって変身キャラクターが
変わりますが変身音などに違いはありません。

「サウンドIDコア」というセリフ入りの物もあります。



DXデザイアドライバーに
付属のレイズバックルとIDコア

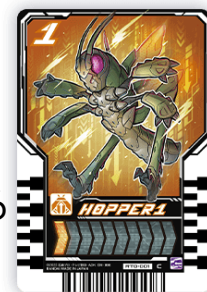


仮面ライダーガッチャー：ドライドケミートレカ

カードにレアリティがある
青がレアリティ 黄色がパックのシリーズなど



C,R,SRIは相場が100円以下がほとんどで
UR,P,LPIはそれ以上で値段が付くことがある



コモン



ウルトラレア



パレオパルレア



DXガッチャードライバーに
付属のライドケミーカード



仮面ライダーガヴ：ゴチゾウ

基本形状は4パターン

上に開くタイプ、開いたら手足が出るタイプ、開くタイプ

DXヴラストムギア用のカップタイプ

DX版とそれ以外の違いは本体の成型色が
クリアかクリアじゃないかのみ



・表情違いver.

展開状態のとき表情が
違うゴチゾウがあります。

数パターンある物もありますので
チェックの際は確認。

DX変身ベルトガヴに
付属するゴチゾウ



DXヴラストムギアに
付属のゴチゾウ



仮面ライダーゼッツ：カプセム

DX版とそれ以外で違いはほとんどありません

DXゼッツドライバーに
付属のカプセム



ウルトラマン

目次			
1.	概要	・ ・ ・ ・ ・	2
2.	商品知識	・ ・ ・ ・ ・	3-11

更新履歴			
更新日付	更新内容	担当部署	担当者
2026/6/5	新規作成	直営店舗運営部	K.Kohno

1. 概要

ウルトラマン区分け

・昭和

ウルトラマン、ゾフィー、セブン、ジャック（帰ってきた）、エース、タロウ、レオ、80

・平成

ティガ、ダイナ、ガイア、コスモス、ネクサス、マックス、メビウス、ゼロ

・ニュージェネレーション

ギンガ、エックス、オーブ、ジード、ループ、タイガ、ゼット、トリガー、デッカー、ブレイザー、アーク、オメガ、テオ

ポイント

～アイテム用語～

DX版：一般販売orネットで販売されていた物。

食玩版：お菓子とセットで売られていたDX版の簡易版。（C：キャンディトイ）

GP版：ガシャポンで販売されていたDX版の簡易版。（V：ペンダー）

GP版には一部「キラキラメッキver.」のレア仕様があります

付録版：児童誌などに付属される物。DX版か食玩版の仕様。

メモリアル版：ネットで受注限定販売されていた物。

DX版の音声の他に、作中キャラクターのセリフなど多数収録されている物。

CD限定版：作品主題歌のCDなどに付属されていた物

DX版の音声の他に主題歌が収録されている物もあります。

劇場限定：劇場作品の前売り券や入場者特典で付属していた物。

店頭販売特典：期間中に玩具を買うともらえる物。

2. 商品知識

ウルトラマンガinga：スパークドールズ（ソフビ）

ウルトラマンソフビは足の裏の「ライブサイン」（二次元バーコード）を「ギンガスパーク」などで読み取ることで、変身音や鳴き声を楽しめるおもちゃです。現在のソフビにはライブサインが付いていないためライブサイン付きのソフビは人気が高いです。



ウルトラマンX：サイバーカード

変身アイテム「エクスデバイザー」にセット・スキャンして遊ぶアイテムです。カード裏面のコードを本体で読み込ませることで、キャラクターの変身音や必殺技音声を楽しむことができます。

エクスデバイザーに付属のサイバーカード



W01
ウルトラマンエクス



W02
ウルトラマン



W07
サイバーゴモラ



W08
サイバーエレキング

ウルトラマンオーブ：フュージョンカード

フュージョンカードは主にアーケードゲーム

『ウルトラマン フュージョンファイト!』（2023年に稼働終了）や

DXオーブリングなどと連動して遊ぶカードです

現在はコレクションアイテムやなりきり玩具での変身遊びとして主に楽しめます。
カード裏面に「オーブクリスタル」と記載されている物がおもちゃと連動機能があるため人気が高いです。



DXオーブリング付属のフュージョンカード



ウルトラマンジード：ウルトラカプセル

DXジードライザーなどの変身アイテムと連動させて楽しむ「フュージョンライズ（変身・必殺技遊び）」です。特定の組み合わせのカプセルを装填してスキャンすることで、様々なフォームへの変身音や必殺技音声が鳴ります。

白いカプセルがウルトラマン、黒いカプセルが怪獣系の物です。その他の色はカプセルはガチャポンのレアバージョンやイベント限定品などの為人気があります。



DXジードライザー付属の
ウルトラカプセル



ウルトラマンR/B：ループクリスタル

ループクリスタルは、ウルトラマンロッソ・ブル（ウルトラマンR/B）の変身アイテムです。
主な遊び方は、DXループジャイロにセットして角を展開し変身音や必殺技音を楽しむことです。



DXループジャイロに
付属のループクリスタル



ウルトラマンタイガ：タイガアクセサリー

DXタイガスパークと連動させて遊びます。
キーホルダー、ブレスレット、リングの3形状があり、
タイガスパークにかざす（握る）ことで、変身音や必殺技音声
を楽しむことができます。



ウルトラマンZ：ウルトラメダル・アクセスカード

・ウルトラメダル

赤白がウルトラヒーローメダル、黒白が怪獣メダルとなっており
DXウルトラゼットライザーにセットして遊ぶ連動玩具です
別売りのアクセスカードと一緒にセットすることで変身音や必殺技音
が発動します。



・アクセスカード

DXウルトラゼットライザーにセットしてウルトラメダルを読み込む
ための必須アイテムです。

カードが欠品している状態だとDXゼットライザーで音声遊びはほぼ
できないの注意。



ポイント

金色のメダルは「ウルトラマンゼットデルタライズクロー」
(最終フォーム)に変身するセットの為人気のセットです



ウルトラマントリガー：ガッツハイパーキー
DX版は本体上部のボタンを押してモード
（ハイパーキーモード／サウンドモードなど）を
切り替えます。

キー単体で起動・変身音を楽しむだけでなく
、別売りのDXガッツスパークレンスなどに
セットして、なりきり変身・銃撃遊びが可能です

DX版：音声あり・本体カラー多色

食玩・GP版：音声無し・本体カラー黒１色



DXガッツスパークレンスに
付属のガッツハイパーキー



ウルトラマンデッカー：ウルトラディメンションカード

DXウルトラディーフラッシャーやDXディメンションナイザーなど）にカードをセットして遊びます。

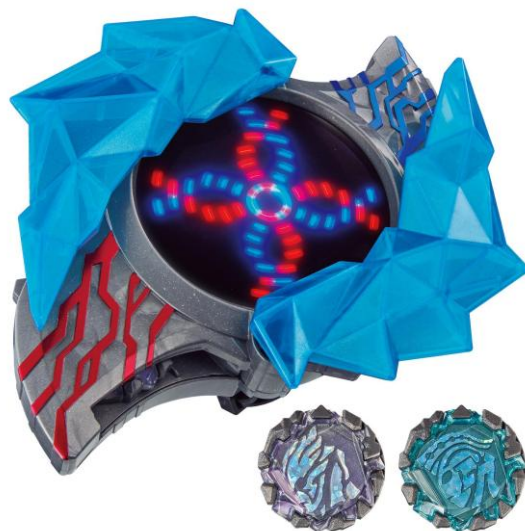
青・黄色のカード：ウルトラヒーローカード

赤・紫のカード：怪獣カード



ウルトラマンブレーザー：ブレーザーストーン

電光変身 DXブレーザーブレスと連動させて遊ぶアイテムです。
ブレスにセットすることで、美しい光のアニメーションと変身音、
キャラクターボイスが鳴り響く「なりきり変身・必殺技遊び」が
楽しめます。ブレーザーストーンの三角（△）の向きを合わせて、ブレ
スのスロットにセットします。



ウルトラマンアーク：アークキューブ

キューブのボタンを押して起動し、別売りのDXアークアライザーやなどの
連動アイテムにセットすることで、音声や発光ギミックが楽しめるなりきり
遊び玩具です

DX版：スイッチで音声あり

食玩・GP版：スイッチ無し・音声なし



ウルトラマンオメガ：オメガメテオ

DXオメガスラッガーと組み合わせて遊びます。メテオを装填し
ブレードを引き下げることでウルトラマンオメガへの一発変形遊びや、
怪獣の召喚・連動音声を楽しめます。



TOY生産オペレーション

☆必要な備品

- ・ウェス
- ・エタノール
- ・マジックリン(薄めたもの)
- ・歯ブラシ
- ・綿棒
- ・セロテープ
- ・メラニンスポンジ



1) 商品の箱を拭く

☆箱の状態を確認しながら拭く



※状態の悪い場合や傷みが激しい時には箱無しとして商品化する。



・箱に破けがあるもの



・傷みが目立つもの

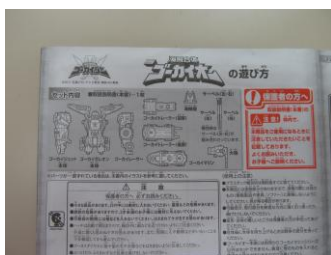


・破損が目立つもの

2) 商品の中身確認

【ポイント】

- ・説明書の有無の確認
- ・部品欠品の確認
→説明書より確認。※組み立てる必要はありません。
- ・商品の部品に破損が無いかを確認
→破損がある場合は商品に記載



・説明書にセット内容が記載されています。

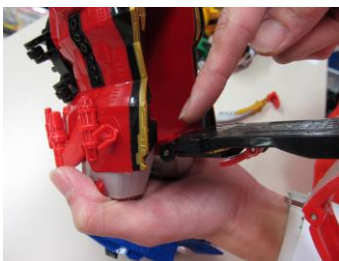


・箱などにセット内容が記載されている場合もあります。



- ・セット内容は説明書などを見ながら一つ一つ確実に確認します。

【状態・破損等の確認のポイント】



- ・部品が連結されている部分や可動箇所は破損している可能性が高いです。



- ・接続箇所も破損している可能性が高いです。



- ・部品に傷み等が無いかも確認します。
→大きな痛みがあるときには減額、商品表記をして下さい。

3) 動作確認

- ・説明書での動作が正常にされているかを確認。
→正常な動作が不明な時には商品に記載する。



4) クリーニング

重要) 箱の中に入っている商品は中身が見えません。中古である以上ある程度お客様は商品の状態等に不安をお持ちだと考えられます。
お買い上げ頂いた後で、開封した時に商品の綺麗さに感動して頂く為にも状態の见えない商品は特に注意してクリーニングを行って下さい。

- ・全体でのホコリ
- ・隅々でのホコリ、汚れ、いたずら書き、不要なシールなどの確認。

① 全体を拭き上げる



※全体を拭き上げながらそれ以上のクリーニングが必要かを確認します。
この段階でクリーニングに問題が無ければ以下の行程は必要ありません。

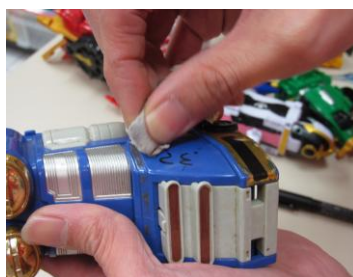
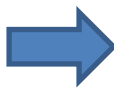
② 隅々をブラシで磨く



※洗剤は直接商品にはかけず、ブラシに吹きかけます。



※商品の隅は特に埃や汚れが溜まりやすいです。注意してクリーニングして下さい。

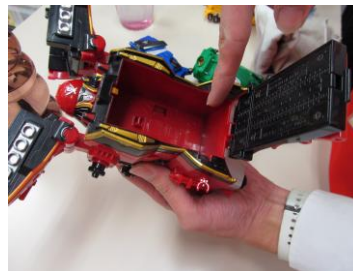


※いたずら書きや汚れなどはメランスポンジ等で消す。
あまり強くこすりすぎると本来の塗装も剥げてしまうので注意して下さい。

③ エアーでホコリ・洗剤を飛ばす



※洗剤を使用した個所は一息
エアで洗剤を飛ばします



※商品の隅々は埃が溜まりやすいので確実にエアで
埃を飛ばし、クリーニングします。

④再度全体を拭き上げる



※使用した洗剤を拭きとる為にも最後の拭き上げを行います。
また、最終確認でもある為、再度汚れの残りが無いか等を確認します。

⑤内箱・箱内もエアーで埃を飛ばす



※内箱や箱の中も埃や髪の毛等が溜まりやすいです。エアーで飛ばし商品同様、お客様に感動してもらえる商品化を心掛けましょう。



※箱や内箱などに他店舗のシールや汚れが目立つセロテープなどもできるだけ取り除き商品同様、極力綺麗な状態にします。

5) 商品の梱包

・内箱に戻して梱包する



※内箱が無い場合はOP袋に入れ、箱の中で動かないようにする
→OP袋に入れることにより、箱から商品が出にくくなる。



※内箱のあり、無しに関わらず、細かい部品、破損しやすい部品はOPに入れる
→箱無し商品同様、店内在留期間中に欠品・破損等が起きないようにする。



※商品は基本元の袋などに入れるが、袋が傷んでいる場合は新しいOP袋に
入れなおす。
→説明書など現状より傷まない方法で梱包する



※商品を箱に戻した後に開け口の3ヶ所にセロテープで止めます。
→必要に応じて袋詰め・シュリンクなどで商品を保護すると共に、店舗滞留中に箱から商品が
出ないようにして下さい。

6) プライス付け



・商品正面も右上にプライスをつける
→商品が見えにくくなる場合はずらす、または他の場所に付ける。



※欠品、商品状態の記載を付ける
→特に大きな問題が無い場合は記載は付けない。