

ゲーム機

目次

1.	商品知識	
1.	ゲーム機の歴史(各メーカーの発売年表)	2-3
2.	ゲーム機の解説	
2-1.	主な機種 of 解説(任天堂)	4
2-2.	主な機種 of 解説(SONY)	5
2-3.	主な機種 of 解説(Microsoft)	6
3.	生産完了品(レトロ機種)の紹介	7-9
2.	買取	
1.	査定・買い取りのポイント	10-11
3.	生産	
1.	データ消去・本体初期化	12
4.	用語集	13
5.	FAQ	14-16

更新履歴

更新日付	更新内容	担当部署	担当者
2026/3/10	新規作成	店舗運営本部	S.Maniwa

1. 商品知識

1.ゲーム機の歴史(各メーカーの発売年表)

	任天堂	SONY	Microsoft	SEGA	NEC	SNK
1983	ファミリーコンピュータ			SG-1000		
1984				セガ・マークII		
1985				セガ・マークIII		
1986	ディスクシステム/ ツインファミコン					
1987					PCエンジン	
1988				メガドライブ	CD-ROM2	
1989	ゲームボーイ				PCEコアグラ	
1990	スーパーファミコン			ゲームギア	PCエンジン GT	NEOGEO
1991				メガCD	SUPER CD-ROM2	
1992				ワンダーメガ		
1993	NEWファミコン			メガドライブ2 メガCD2	PCE Duo-R	
1994		PlayStation		セガサターン	PC-FX	ネオジオCD
1995	バーチャルボーイ					
1996	NINTENDO64 GBポケット					ネオジオCDZ
1997						
1998	GBライト/カラー SFCジュニア			ドリームキャスト		ネオジオポケット
1999						
2000		PSOne PlayStation2				
2001	ゲームキューブ GBアドバンス					
2002			Xbox			

	任天堂	SONY	Microsoft	SEGA	NEC	SNK
2003	 GBA SP	PSX				
2004	 NINTENDO DS	PlayStation Portable				
2005	 GB ミクロ		Xbox 360			
2006	 Wii	PlayStation 3				
2007	 DS Lite					
2008	 DSi					
2009	 DSi LL	PSP go				
2010	 NINTENDO 3DS					
2011		PlayStation Vita				
2012	 Wii U					ネオジオX
2013	 3DS LL	PS Vita TV				
2014	 New 3DS/LL	PlayStation 4	Xbox One			
2015						
2016	 NINTENDO 2DS	PlayStation VR				
2017	 New NINTENDO 2DS LL					
2018	 Nintendo Switch					
2019	 Nintendo Switch Lite					
2020		Play Station 5	Xbox Series X/S			
2021	 Nintendo Switch 有機ELモデル					
2022						
2023		PlayStation VR2				
2024						
2025	 Nintendo Switch2					

※主な機種の抜粋です。年表に記載されているもの以外にもございます。

2.ゲーム機の解説

2-1.主な機種 of 解説（任天堂）



Nintendo Switch（ニンテンドースイッチ）

「TVモード」「テーブルモード」「携帯モード」の3つのプレイモードを切り替えて、場所を選ばず遊ぶことができる。左右一対のコントローラー「Joy-Con（ジョイコン）」はHD振動やモーションIRカメラといった高精度なセンサーを搭載し、直感的な操作に対応。



Nintendo Switch 有機ELモデル

Nintendo Switchの特徴はそのままに有機ELディスプレイを搭載し、画面サイズが7.0インチに大型化。本体保存メモリーも64GBに増加している。

背面のスタンドがフリーストップ式になり、好みの角度で固定できる。

付属のドックに有線LAN端子を標準搭載。



Nintendo Switch Lite（ニンテンドースイッチライト）

Nintendo Switchのコントローラーと本体を一体化させた、携帯専用のモデル。

小型・軽量で持ち運びに特化しており、テレビへの出力機能（TVモード）はない。

Joy-Conの機能（HD振動、モーションIRカメラ等）を利用するソフトを遊ぶ場合は、別途Joy-Conの用意が必要。



Nintendo Switch 2（ニンテンドースイッチツー）

Nintendo Switchの後継機であり、画面サイズが7.9インチと大型化し、基本性能の向上が図られている。

コントローラー「Joy-Con 2」はマグネットによる着脱方式に変更されたほか、マウス機能などの新たな操作体系を搭載。

映像出力は「ウルトラ ハイスピード HDMIケーブル」を使用し、従来よりも高精細なTVモードでのプレイに対応している。

ゲームチャット機能でゲームを遊びながらフレンドとチャットができる。

△ポイント

Nintendo SwitchのソフトはNintendo Switch2本体でも遊ぶことができます。

また、Nintendo Switch 2 EditionのソフトもNintendo Switch本体でも遊ぶことができます。ただし、Switch 2ならではの追加要素は含まれません。

「Nintendo Switch2専用」と明記されたソフトはNintendo Switch本体では遊べませんので注意しましょう。

必ず本体の初期化を行い、個人情報やゲームデータを消去します。

2-2.主な機種の説明（SONY）



PlayStation 5（プレイステーション ファイブ）

PS5は大きく分けて、3種類に分類されます。

①CFI-1000系統～CFI-1200系統までの初期型PS5（厚型）

②CFI-2000系統の現行PS5（スリムモデル）

③CFI-7000系統のPS5 Pro

専用コントローラー「DualSense（デュアルセンス）」を標準装備し、ハプティックフィードバックやアダプティブトリガーにより、ゲーム内のアクションをリアルな触感として体験できる。

映像出力はHDMI端子のみ対応。

後方互換性として、4,000以上のPlayStation 4のタイトル99%以上がプレイ可能。

「PS5 デジタル・エディション 日本語専用」は日本向けの製品で、ダウンロード版のみプレイ可能。

PlayStation VR2（プレイステーション ビアールツー）

4K HDR 有機ELディスプレイを搭載したPlayStation 5専用の次世代バーチャルリアリティシステム。

プレイヤーの目線の動きを検知し、注視点を高解像度で描画する「フォービエイテッド・レンダリング」や、約110度の広視野角により没入感の高い映像体験を実現。

ヘッドセット自体に振動用モーターを内蔵しており、ゲーム内の衝撃やキャラクターの拍動などを触覚として再現する「ヘッドセットフィードバック」機能を搭載。

視線の動きを追跡する「視線トラッキング」により、視線だけでメニューを選択したり、ゲーム内キャラクターと目を合わせたりする操作に対応。

PS5本体とUSB Type-Cケーブル1本で接続するだけで、複雑な配線なしにプレイが可能。

2024年には別売りのPlayStation VR2 PCアダプターが発売され、パソコンでも利用可能に。

初代PlayStation VR（PS4用）ソフトとの後方互換性は無く、PS VRのコンテンツはプレイできない。



△ポイント

PlayStation 5は型番によって売価が大きく変わってきますので注意しましょう。
型番は本体底面に記載されています。

必ず本体の初期化を行い、個人情報やゲームデータを消去します。

2-3.主な機種解説（Microsoft）

Xbox Series X/S（エックスボックス シリーズ エックス/エス）

どちらの本体もXbox Velocity Architecture を搭載。
ロード時間の高速化、Quick Resume による複数のゲームのシームレスな切り替え、リッチでダイナミックな世界、最大 120 FPS のフレームレートなど、次世代の機能を提供。ストレージ拡張カードを使用してカスタム ストレージを拡張可能。

Xbox Series Sは価格を抑えて最新のゲームを遊びたい方やダウンロード版を利用する方向け。



Xbox Series X

解像度はネイティブ 4K。

ストレージは1TBまたは2TBのカスタムSSDを装備。

4K UHD Blu-ray ディスクドライブを搭載しており、パッケージ版とダウンロード版どちらもプレイ可能。

「これまでで最速かつ最も強力なコンソール」と言われている。



Xbox Series S

解像度は1440p（最大4K までスケールアップする機能を備える）。

ストレージは512GBまたは1TBのカスタムSSDを装備。

1440p（最大4K までスケールアップする機能を備えている）ディスクドライブを搭載しておらず、ダウンロード版のみプレイ可能。

△ポイント

買い取り時のモデルの判別や購入検討のお客様へのご案内時にポイントとなる点として、ディスクドライブがあるかないかが挙げられます。

必ず本体の初期化を行い、個人情報やゲームデータを消去します。

3.生産完了品(レトロ機種)

【任天堂】



ファミリーコンピュータ



ディスクシステム



スーパーファミコン



NEW ファミコン



バーチャルボーイ



ニンテンドー 64



スーパーファミコンジュニア



ゲームキューブ



Wii



Wii U



ゲームボーイ



ゲームボーイアドバンス



ゲームボーイアドバンスSP



ニンテンドーDSシリーズ



ゲームボーイマイクロ



ニンテンドー3DSシリーズ

【SONY】



PlayStation



PS One



PlayStation 2



PlayStation 3



PlayStation 4



PlayStation Portable



PlayStation Vita



PlayStation Vita TV



PlayStation VR

【Microsoft】



Xbox



Xbox 360



Xbox One

【SEGA】



セガ・マークⅢ



メガドライブ



ゲームギア



メガCD



メガドライブ2 / メガCD2



セガサターン



ドリームキャスト

【NEC】



PC エンジン



CD-ROM 2 (ロムロム)



PC エンジン コアグラフィックス 2



SUPER CD-ROM 2



PC エンジン Duo



PC-FX

【SNK】



ネオジオ



ネオジオCD



ネオジオ ポケット



ネオジオX

【Panasonic】



3DO REAL



Panasonic Q



ワンダースワン カラー

※主な機種の抜粋です。紹介されているもの以外にも多数ございます。

2. 買い取り

1. 査定・買い取りのポイント

①動作確認

【読み込みの確認】

複数種類のカートリッジ・ディスクを読み込める機種の場合は、可能な範囲内で全て確認します。

PlayStation5を例にすると、「PlayStation5のゲームソフトは読み込めるが映画のBlu-rayディスクの読み込みができない」といった例もあります。

【ボタンや付属品の確認】

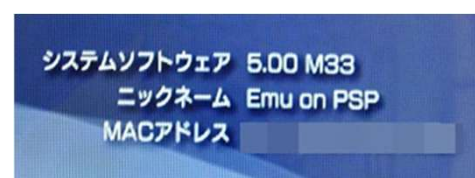
本体だけではなく、付属品も「特に酷使されるボタンやスティックの効きが悪い」といった例もよく見られます。



【システムソフトウェアの確認】

3DS以降の任天堂ゲーム機やPSP以降のSONYゲーム機は、システムソフトウェア（ファームウェア）の確認もしましょう。非公式のファームウェア（CFW）が入っている商品の販売は「違法」です。

確認手順は、「設定」→「本体設定」→「本体情報」です。



例：公式ファームウェア→ 6.60 など 非公式ファームウェア→ 6.60 ME-1.8 など

各機種によって見分け方は異なりますが、非公式のものは以下のような特徴がみられます。

- ・バージョン情報の後に「CFW」「-1」「-2」といった記号が付いている
- ・3DSのバージョン情報が「11.x.x-x」の後に「U」や「J」ではなく「-3」や「E」など
- ・公式のバージョン情報と全く異なる、または通常設定ではあり得ない表記

❖ポイント

その他のよく見る事例として、テレビに接続しても映像が出力されない場合があります。

「店舗のチェック用のテレビとゲーム機本体の映像出力の設定が合わない」ことでこの現象が起きます。

（お客様のテレビが1920×1080フルHDのもので、店舗のテレビが1366×768ハーフHDであった場合など）

ゲーム機本体の映像出力の設定のリセットや変更を行いましょう。

②外観の確認

破損・傷みの有無の確認、水濡れ検知シールの確認、封印シールの確認をしましょう。
傷みは多少であれば中古品でも大丈夫ですが、
水濡れ検知シールで反応があった場合や、封印シールが傷んでいたり剥がされていたりするとメーカーでの修理が不可能であったり、修理受付を断られる場合がありますので動作に問題が無くてもジャンク品として査定する事を推奨します。

③ペアレンタルコントロールの確認

ペアレンタルコントロールとは、子供が安全に使用するために保護者がコンテンツの使用や購入を制限する機能です。

ペアレンタルコントロールが設定されている場合には、設定の解除が必要になります。
お客様へ解除の暗証番号を確認しておきましょう。

ペアレンタルコントロールの解除が必要な機種

任天堂	DSi/DSi LL/3DS/2DS Wii/Wii U Nintendo Switch/Nintendo Switch2（「みまもり設定」と呼ばれます）
SONY	PSP/PSP go/PS Vita PS3/PS4/PS5
Microsoft	Xbox 360/Xbox One/Xbox series

△ポイント

お客様が暗証番号をお忘れの場合や暗証番号を確認せずに買い取りを行ってしまった場合、SONYやMicrosoftの本体は初期化、任天堂の本体は任天堂サポートセンターに連絡してマスターキーを発行してもらいペアレンタルコントロールを解除することができます。

任天堂テクニカルサポートセンター：0570-020-210（祝日を除く10:00～18:00）へ電話し、「ハードオフ〇〇店ですが、ペアレンタルコントロール(みまもり設定)の解除のマスターキーの発行をお願いします。」と伝えます。

参考：【任天堂ホームページ】Q&A（よくあるご質問）より
3DSシリーズ「保護者による使用制限」解除のマスターキー発行の手順
https://support-jp.nintendo.com/app/answers/detail/a_id/34574

3. 生産

①データ消去・本体初期化

近年のゲーム機はインターネット接続、カメラ機能など、お客様の個人情報に直結する機能を備えている機種がほとんどです。パソコンやデジタルカメラに準じたデータの消去が必要になります。

大半の機種はデータを消去するメニューがありますので、取扱説明書などを参照の上で間違いなくデータの消去をしてください。

見落としやすい事例として、

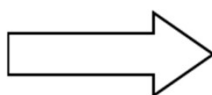
ニンテンドーDSi以降のDSではSDカードが使えるようになっています。

このSDカードにはカメラ機能で撮影したデータなどが格納されており、**本体初期化だけでは、SDカードのデータは消去されません。**

本体から取り外した上でPCやNintendo Switchなどでの消去が必要です。※ポイント参照
また、New3DS/New3DSLLでは本体の裏蓋を開けないとmicroSDカードが取り外せなくなっています。



本体裏面のプラスネジを2本外す
(上図の写真中の丸印)



カバーを取り外し、
microSDカードを取り出す
(上図の写真中の丸印)

△ポイント

Nintendo Switchでは本体からmicroSDの初期化が可能です。
初期化手順は「設定」→「初期化」→「SDカードのフォーマット」

②クリーニング ※基本クリーニングに準拠

小さなお子様が使うことがある、お菓子を食べながらコントローラーを触る、などの理由で頑固な汚れがついていることが多い商品です。

△ポイント

コントローラーの溝の中やボタンの隙間に
汚れが詰まっていることも多くあります。
丁寧にクリーニングしましょう。



4. 用語集

【後方互換性】

新たに作られる製品の機能が、旧世代製品の機能を満たすようにできていること。
ゲーム機でいえば、旧世代のソフトを次世代の機種で遊べるという事である。

【年齢別レーティング制度】

NPO法人のコンピュータエンターテインメントレーティング機構 (CERO) の倫理規定に則り、ゲームソフトの表現内容により、対象年齢等を表示する制度のこと。



A 区分～D 区分までは、あくまでも目安であり対象年齢以下の者に販売等を行っても罰則はありませんが、Z区分のみ特別に対象年齢以下の者に販売等を行った場合、罰金刑などが科せられることもあります。

また、Z区分のソフトや有害図書類に指定されている商品は、各地域の条例などで定められた場所での陳列、他区分のソフトや他の図書類と区別し、規則で定められた方法での陳列を遵守しなければなりません。



新潟県青少年健全育成条例施行規則に基づいた
Z区分ゲームソフトの展示例

- ・ 青少年に販売できない旨を告知する
- ・ 背表紙のみの展示
- ・ 床面から150cm以上の高さの場所に陳列する

各都道府県の規定を遵守した展示を行ってください



△ポイント

Z区分のゲームソフトを面展して陳列しないようにしましょう。

5. FAQ

Q.〇〇という機種は××という機種の電源でも使えるの？

A.基本的に各機種の電源は専用のものであると考えた方が無難ですが、一部機種では使い回しが可能です。

ゲームボーイアドバンスSP ニンテンドーDS	同一
ゲームボーイマイクロ	専用
DS Lite	専用
DSi 3DS/3DS LL New 3DS/New 3DS LL	同一
Nintendo Switch Nintendo Switch2	同一

Q.〇〇という機種は、その前の機種の△△のゲームソフトは遊べますか？

A.一部、以前の機種のゲームがプレイ可能(後方互換)である機種も存在します。

任天堂 (据え置き機)	ゲームキューブ	Wii	Wii U	Nintendo Switch	Nintendo Switch2
ゲームキューブ	○	×	×	×	×
Wii	○ ゲームキューブ専用 コントローラー・ メモ리카ードが必要	○	×	×	×
Wii U	×	○	○ 一部ソフトでは Wiiリモコンや センサーバー が必要	×	×
Nintendo Switch	×	×	×	○	×
Nintendo Switch2	×	×	×	○	○

任天堂 (携帯ゲーム機)	ゲームボーイ ゲームボーイカラー	ゲームボーイ アドバンス	DS	3DS	New 3DS
ゲームボーイ アドバンス/SP	○	○	×	×	×
ゲームボーイ ミクロ	×	○	×	×	×
DS	×	○	○	×	×
DS Lite	×	○	○	×	×
DSi/DSi LL	×	×	○	×	×
3DS/3DS LL 2DS	×	×	○	○	×
New 3DS/ New 3DS LL New 2Ds	×	×	○	○	○

SONY (据え置き機)	PS	PS2	PS3	PS4	PS5	DVD	Blu-ray
PS	○	×	×	×	×	×	×
PS2	○ 一部非対応 ソフトあり	○ 型番によって は非対応	×	×	×	○	×
PS3	○ 一部非対応 ソフトあり	△ 初期型 20G・60G のみ対応	○	×	×	○	○
PS4	×	×	×	○	×	○ アップデート により再生可能	○ アップデート により再生可能
PS5 ※デジタル・ エディション を含まない	×	×	×	○ 一部非対応 ソフトあり	○	○	○

SONY (携帯ゲーム機)	PSP	PS Vita
PSP	○	×
PSP go	×	×
PS Vita	×	○
Vita TV	×	○

**Q.当店で購入された3DSに動作不良があったため商品の交換をしました。
その後、お客様から交換前の機種でダウンロード購入したゲームソフトが
再ダウンロードができないというご指摘を受けました。
どうすれば、交換後の機種で再ダウンロードが可能になりますか？**

A.できる場合とできない場合があります。

任天堂のダウンロードソフトは、「任天堂のアカウントを登録した機種」でのみ再ダウンロードが可能です。任天堂のシステムでは「アカウントを登録」は一個体しか許されていないため、新しい機種でダウンロードを行うためには「アカウントを登録した機種の変更」をしなければなりません。

これは「ソフトとデータの引っ越し」と呼ばれる機能です。

古い方の個体が動作不良のためにこの機能を使えない状況であれば、まず修理が必要です。

ゲーム機(任天堂)

目次

商品知識				
1. ゲーム機の種類	...	3	~ 4	ページ
2. 機能	...		4	ページ
買い取り				
据え置きゲーム機	...	5	~ 7	ページ
ポータブルゲーム機	...	8	~ 9	ページ
生産				
1 初期化・データ消去	...	10	~ 12	ページ
2. 生産のポイント	...		13	ページ
3. 展示方法	...		14	ページ

商品知識

1. ゲーム機の種類

ゲーム機の種類は大きく分けて、据え置き型とハンディ(ポータブル)型の2種類に分類されます。

(1) 据え置き型ゲーム機

任天堂ではファミリーコンピュータ・スーパーファミコン・ニンテンドー64・ゲームキューブ・Wii・WiiUが据え置き型ゲーム機にあたります。

他にもディスクシステムやツインファミコンなどもあります。

ファミコン



スーパーファミコン



ニンテンドー64



ゲームキューブ



Wii



WiiU



(2) ハンディ(ポータブル)型ゲーム機

据え置き型と違いバッテリーを内蔵して屋外等へ持ち運んで遊べるタイプのゲーム機です。
ゲームボーイ・ゲームボーイアドバンス・ニンテンドーDS・ニンテンドー3DSがこちらに分類されます。

GB



GBA



DS



DSLite



Dsi



3DS



3DSLL



2. 機能

商品別に使えるソフトの種類を覚えましょう。

据え置き型

- ・ファミコン・スーパーファミコン・ニンテンドー64 → 専用カートリッジ
- ・ゲームキューブ → ゲームキューブ用ソフト(8センチCD-ROM)
- ・Wii → Wii用ソフト・ゲームキューブ用ソフト
- ・WiiU → WiiU用ソフト・Wii用ソフト

ポータブル型

- ・ゲームボーイ → GB用ソフト
- ・ゲームボーイアドバンス → GBA用ソフト・GB用ソフト
- ・ニンテンドーDS・DSlite → GBA用ソフト・DS用ソフト
- ・ニンテンドーDsi・DSiLL → DS用ソフト
- ・ニンテンドー3DS・3DSLL → DS用ソフト・3DS用ソフト

買い取り

据え置きゲーム機

□外観のチェック

本体とコントローラーなど付属品の外観をよく見て破損などがないかを確認します。
付属品に欠品がないかもチェックしましょう。

□接続

電源ケーブルとAV接続ケーブルを接続します。Wiiはセンサーバーを接続して画面の上か下に置きます
コントローラーも接続します。Wiiリモコンには単3電池を2本セットします。

AVケーブルは「AVファミコン」「スーパーファミコン」「64」「ゲームキューブ」は共通して使えます。



電源端子 (Wii)



接続ケーブル端子 (Wii)



Wiiはセンサーバーも接続します。



Wiiセンサーバー設置例 (TV下)



電源ケーブルはコンセントへ
接続ケーブルはテレビへ接続



Wiiリモコンには単3電池を
2本入れます。

□ソフトを入れる・電源を入れる

ソフトを入れて電源スイッチを入れます。読み込み速度が遅くないか、対応している全種類のソフトが読み込めるか確認します。ゲームキューブやWiiなど光学メディアを読み込む本体については、読み込み速度が遅い・反応が悪いと、ピックアップレンズや端子の劣化(消耗)が考えられ、ハードオフとして安心して使える商品の提供が難しくなります。



通電状態から電源ボタンを押します (Wii)

電源が入り、起動状態になると緑ランプが光ります (Wii)

向きに注意してディスクを挿入します。

Wii以外はソフトをセットしてから電源を入れます

□コントローラーの動作確認

ゲームを起動してコントローラーのチェックを行います。

スタート・セレクトなどすべてのボタンを使うソフトをチェック用に用意しておくが無駄がありません。

対戦格闘ゲームが望ましいです。

Wiiリモコンのシンクロ(ペアリング)機能について

基本的に本体の電源が入っている状態でリモコンのAボタンを押すと自動的に本体とリモコンのマッチングが行われますが、他の本体で使われていたりリモコンだったり他の要因によって、Aボタンを押しても本体とのペアリングがうまく行われない状態になる場合もあります。

その時は本体のシンクロボタンとリモコンのシンクロボタンを

押すと、新たにペアリングが行われ、本体がリモコンを認識してくれます。



本体とリモコンの赤い「SYNC」ボタンをそれぞれ押すと自動的にマッチングされます

Aボタンを押して、青い4つのランプが数回点滅した後
全てランプが消えた状態になっている場合は認識されていません



コントローラー1(1コン)として認識されました。
これで、このリモコンで操作が可能となります。

□ペアレンタルコントロール確認

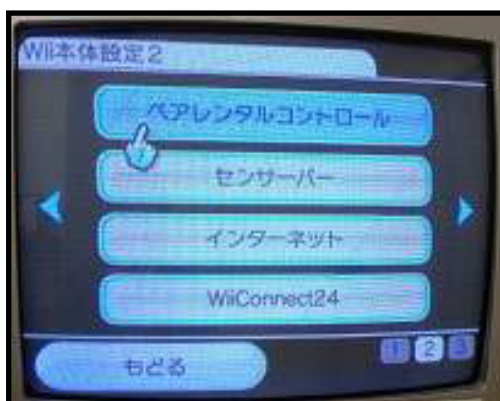
Wii・WiiU本体にはペアレンタルコントロール(保護者による利用制限)をかける機能が付いています。
Z指定(18歳未満プレイ禁止)やインターネットでのアダルトサイト閲覧を制限します。
パスワードをかけて設定する方式なのですが、このパスワードが分からないと生産時の初期化に
手間がかかってしまうので、買取成立時にお客様にペアレンタルコントロールの設定をされているか
確認しておきましょう。



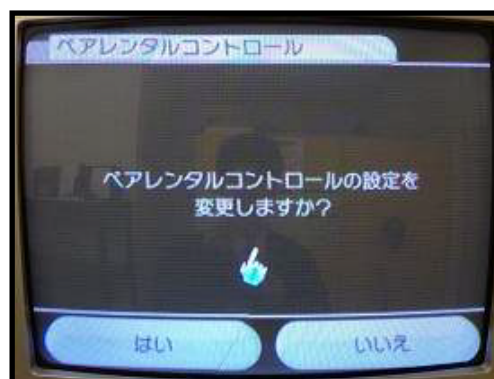
ホーム画面から「Wiiオプション」を選択(Wii)
ポータブル機の場合は本体設定を選択



本体設定を選択(Wii)



「ペアレンタルコントロール」を選択(Wii)



この画面が出たら設定されているので
解除作業が必要です(下記「生産」項目を参照

ポータブルゲーム機

□ 外観チェック

外観を良く観察して、破損などをチェック。タッチスクリーンのキズやメモリーカードが刺さっていないか、付属品が揃っているかを確認します。
バッテリー付近に水濡れシールがある場合があるので、シールが反応していないかもチェックしましょう



水濡れシールは
修理の際の
保証に関わっ
てきます。
こちらもチェック



SDカードが入っていれば
取り出し、別に値段を
つけます。
忘れないように注意！

□ 電源を入れる

必要に応じてACアダプターを接続して電源を入れます。
アドバンスSPとDS、DsiとDsi LLと3DSと3DS LLはそれぞれ共通のACアダプターです



□ ソフトを差し込む

ソフトを差し込んでメディアが正常に読み込めるか確認します。



本体裏面の上部からソフトを入れます。
向きに注意します。
また、DS/DS Liteは電源を入れる前にソフトを入れます。



アドバンスソフトは本体裏面の下部から
入れます。
電源を入れる前にソフトを入れます

□ ボタンやアナログスティックなどの効きをチェック

ボタンのヘタリやスティックを確認します。

タッチスクリーンのチェック

特に多いのがDSとDS Liteにおけるタッチスクリーンの不良です。

タッチが効きづらかったり、押した箇所からズレた箇所が反応したり、画面のズミが反応しなかったりといった症状がタッチスクリーンの不良によって起こります。

メニュー画面からタッチスクリーンの補正を選び、正確にタッチスクリーンが反応するか、チェックしましょう。(不良の場合は補正が正常に行われず、補正しても反応がズレるなどします)



ホーム画面から本体設定のマークをタッチ



右端のタッチパネルの補正をタッチ



赤いマークをタッチします



補正完了後は四隅の赤いマークタッチして
マークが青色に反応したらOKです
反応位置がズレていたり、補正が完了しない場
合はNGです。

□ ペアレンタルコントロール確認

DSi・3DS本体にはペアレンタルコントロール(保護者による利用制限)をかける機能が付いています。
Z指定(18歳未満プレイ禁止)やインターネットでのアダルトサイト閲覧を制限します。

パスワードをかけて設定する方式なのですが、このパスワードが分からないと生産時の初期化に
手間がかかってしまうので、買取成立時にお客様にペアレンタルコントロールの設定をされているか
確認しておきましょう。

生産

1. 初期化・データ消去

□ 初期化

買取が終わったら、まずは初期化しましょう。

Wii・WiiU・DS・Dsi・3DSにはお客様の個人情報が記録されている場合があるため初期化が必要になります。

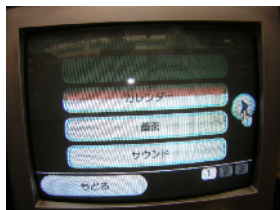
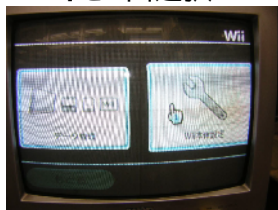
・Wii

電源を入れ、「Wiiオプション」を選択



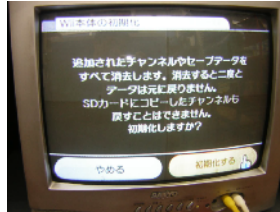
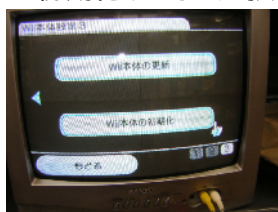
「Wii本体設定」を選択

「」を2回選択



「Wii本体の初期化」を選択

「初期化する」を選択



ペアレンタルコントロールがかかっている場合があります

・WiiU

電源を入れ、WiiUメニューで「本体設定」を選択

右下にある本体のアイコンをタッチ

「本体の初期化」をタッチ

注意事項を読み「初期化する」をタッチ

ペアレンタルコントロールがかかっている場合があります。

・DS・DSLite

本体を裏返し、裏蓋を外す(要精密ドライバー)



電池パックを取り外す



そのまま2、3分放置します



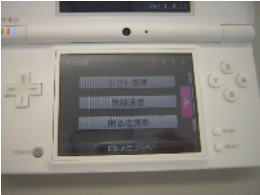
電池パック・裏蓋を元に戻す

・Dsi・DSiLL

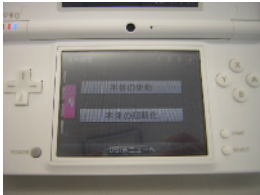
電源を入れ、「本体設定」を選択



「」を3回選択



本体の初期化を選択



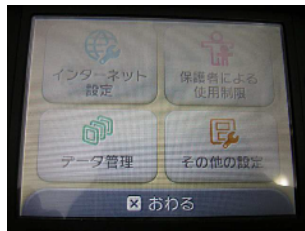
ペアレンタルコントロールがかかっている場合があります。

・3DS・3DSLL

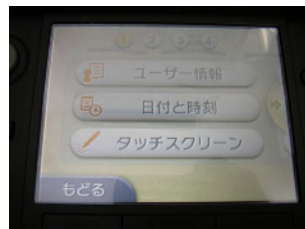
電源を入れ、「本体設定」を選択



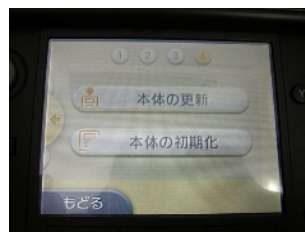
「その他の設定」を選択



「」を3回選択



「本体の初期化」を選択



ペアレンタルコントロールがかかっている場合があります。

2. ペアレンタルコントロールのパスワードが分からないとき

・買取時に確認を忘れてパスワードが分からないときは任天堂に問い合わせると解除キーを教えてもらえます。問い合わせの際に「お問い合わせ番号」が必要になりますので予め控えておきましょう。

「お問い合わせ番号」はペアレンタルコントロール解除画面で質問に全て「忘れた」と答えると表示されます。

任天堂サポートセンター 0570-020-210(9:00～17:00/祝日は休みです)

2. 生産のポイント

溝やファン周りは特に汚れが溜まりやすいです。

ポータブル機は特にSDカードのフタや電池フタなど細かい溝が多く、手垢が入り込んでいます。

歯ブラシとエタノールやマジックリンなどを使用して念入りに生産しましょう。

据え置き型のコントローラーも合わせ目や裏のネジ穴がポイントです。よく見て磨いてください

電源コードや付属ケーブルも溝が多く、汚れが溜まりやすいです。

精密機器なので、生産後はエアーで水気を完全に取ってください。水濡れシールが濡れないように気をつけてください。

カセットROMのスーパーファミコンなどはカセット差込端子をケイグなどの接点復活剤をつけた綿棒などで拭き取ります。

最後にケーブル類はハーネスで束ねます。



最後にもう一度、全ての動作を確認。

最後にもう一度、動作の確認をします。

生産をしている最中に洗剤などが本体内部に入り込み、

動作に不具合が出る可能性があります。念のため、もう一度動作を確認してください。

(これは商品全てにも同じことが言えます。動作確認はしっかり行ってください。)

3. 展示方法

(1) シュリンク

店舗のレイアウトによりますが、基本的に据え置きゲーム機はシュリンクをして展示します。付属品も一緒にシュリンクするとお客様に視覚的に付属品の有無が分かりやすくなります。

本体のみ展示でプライスに付属品を記入していたら、お客様から「コントローラーはあるのですか？」と問い合わせが何度もありました。お互いに手間がかからないようにまとめてシュリンクするのが効果的

展示の向き(縦・横・寝かせるのか・立たせるのか)に合わせてコントローラ等付属品の向きを工夫するより良い見栄えになります。どんどん工夫しましょう！



ケーブル類は本体背面にまとめてシュリンクすると見栄えが良くなります

(2) ガラスケース展示

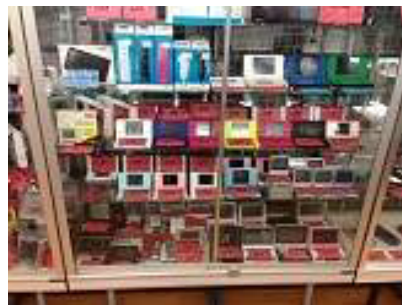
主にポータブルゲーム機は(店舗レイアウトによりますが)ガラスケースに展示するのが効果的です。(視覚的な効果や万引き防止に役立ちます)

Wiiも箱がない場合は付属品が多く、シュリンク展示には向かないのでガラスケース展示が良いと思います。お客様の目線・導線(ゴールデンライン)に合わせて向きを工夫しましょう。

DSシリーズはタッチパネルという特性上、画面にキズがある場合があります。

お客様が確認しやすいように開いた状態で展示しましょう。

心を込めて生産した商品がよりお客様に魅力的に映るように工夫しましょう！



Wiiは初期型・リモコンジャケット装備・リモコンプラス付属とリモコンの仕様が変わるので、本体とリモコンを展示すると価格の違いなど説明しやすくなります。

ポータブル機は正面を手前に向けて展示します。

ゲーム機 (SONY)

目次

商品知識				
1 ゲーム機の種類	...	3	ページ	
2 モデル(マイナー)チェンジ	...	4 ~ 6	ページ	
3 機能	...	7	ページ	
買取				
据え置きゲーム機	...	8 ~ 10	ページ	
ポータブルゲーム機	...	11 ~ 13	ページ	
生産				
1 初期化・データ消去	...	14 ~ 16	ページ	
2 生産のポイント	...	17 ~ 18	ページ	
3 展示方法	...	19	ページ	

商品知識

1 ゲーム機の種類

ゲーム機の種類は大きく分けて、据え置き型とハンディ(ポータブル)型の2種類に分類されます。

(1) 据え置き型ゲーム機

プレイステーション(PS)・プレイステーション2(PS2)・プレイステーション3(PS3)が据え置き型ゲーム機です。
他にもプレイステーションを小型化したPS oneやHDD/DVDレコーダーにゲーム機能を加えたPSXもあります。



プレイステーション



PS one



PSX



プレイステーション2



プレイステ2(薄型)



プレイステーション3



プレイステ3(薄型)



プレイステ3(現行(2012年発売))

(2) ポータブル(ハンディ)型ゲーム機

据え置き型と違いバッテリーを内蔵して屋外等へ持ち運んで遊べるタイプのゲーム機です。
プレイステーションポータブル(PSP)・PSP GO・プレイステーションVITAがこちらに分類されます。



PSP



PSP GO



PS VITA

2. マイナー(モデル)チェンジ

長期間販売され続けたプレイステーションシリーズですが、それぞれ何度が仕様が変わって販売されています。発売時期によって型番の数字が変わるのが仕様変更の証ですが、おおまかに違いをおさえておくとう便利です。

・プレイステーション

SCPH-1000から最終型はSCPH-9000まで発売されました。

各モデルの違いを簡単に挙げていきます。

SCPH-1000 1994年発売の初代プレステ 39800円

SCPH-3000 1995年 29800円に値下げ 背面S端子排除 通気口の改善

SCPH-3500 1996年 24800円に値下げ ファイティングボックス(コントローラーが1個から2個に増加)発売

SCPH-5000 1996年 19800円に値下げ

SCPH-5500 1996年 背面ビデオ端子(RCA端子)排除

SCPH-7000 1997年 18000円に値下げ デュアルショックコントローラー付属に変更 基盤チップの変更

SCPH-7500 1998年 15000円に値下げ サウンドチップの変更

SCPH-9000 1999年 最終型 背面パラレル端子排除(プロアクションリプレイ接続などに使用)

・PS one

1世代のみです。内部仕様はSCPH-9000と同等のようです。

SCPH-100

別売りで本体に取り付ける専用LCDモニターも発売され、電源が確保できればTV接続せずに遊ぶことが可能。セットモデルあり。



セットモデル型番: SCPH-140

・プレイステーション2

SCPH-10000からSCPH-90000まで発売されました。全世界で1億5000万台以上売れましたが、2012年12月28日で国内新品出荷は完了しました。海外版も含めて生産完了しています。

海外版ソフトを遊ぶには同じく海外版のPS2本体が必要です。

SCPH-10000 2000年 39800円 PCカードスロット搭載 DVDは付属の「ユーティリティディスク」から

メモリーカードへ再生プログラムをダウンロードすることで再生可能となります。

SCPH-15000 39800円 生産性向上・ユーティリティディスク1.00対策などのマイナーチェンジ

SCPH-18000 39800円 DVD再生プログラム内蔵 リモコン同梱 ピックアップレンズ変更

SCPH-30000 PCカードスロット廃止 エクспанションベイ追加 ファン騒音・トレイ開閉音増加
DVD再生機能向上 封印シール追加

SCPH-35000GT 39800円 グランツーリスモ3同梱

SCPH-37000 30000円 ヒートシンク対応

SCPH-39000 オープン価格・25000円 コスト削減マイナーチェンジ 限定カラー多数

SCPH-50000 25000円 DVD機能強化(プログレッシブ出力対応) リモコン受光部内蔵 静音設計
DVD±R/RW対応 iLink端子排除 BB Unit登場

SCPH-55000 グランツーリスモパックと百式(機動戦士ガンダム)パックの型番

SCPH-70000 オープン価格 薄型PS2 体積23%/重量45%のコンパクト化
ネットワーク接続端子(100BASE-TX)搭載 HDD非対応に

SCPH-75000 オープン価格 シルバーとFF12モデルが存在

SCPH-77000 16000円に値下げ 薄型になって再生しなかったソフトがある不具合を一部改善

SCPH-79000 16000円 本体とACアダプタを軽量化

SCPH-90000 16000円 最終モデル デザイン小変更 ACアダプター内蔵で電源ケーブルのみで使用可能
本体を更に軽量化 省電力 省発熱

・プレイステーション3

ブルーレイディスク再生対応 HDMI端子(1080i映像/7.1chサラウンド) リモートプレイ
インターネットブラウザなどの機能を搭載
ゲームソフトに関してはリージョンフリーで海外ソフトも再生可能(非公式)

CECHA00(60GB) 59980円 初期型 PS2ソフト再生対応 SACD再生対応 USB端子4口 メモリカードスロット
SIXAXIS(シックスアクシス)コントローラー(SIX(6)AXIS(軸)は6軸検出システム搭載
のワイヤレスコントローラー。振動機能なし)

CECHB00(20GB) 49980円 初期型 PS2ソフト再生対応 SACD再生対応 USB端子4口 無線LAN非対応
SIXAXISコントローラー

CECHH00(40GB) 39980円 PS2とSACDの再生機能を削除、USB端子数が2口に削減 軽量・省電力化

CECHL00(80GB) 39980円 HDD容量以外は40GBモデルと同じ コントローラーはDUAL SHOCK3が付属

CECH-2000A(120GB) 29980円 薄型PS3 軽量・スリム化 省電力 タッチ式→ボタン式へ変更
メガネ型形状の電源コードへ変更

CECH-2000B(250GB) 34980円 数量限定モデル

CECH-2100A(120GB) 29980円 軽量・省電力化

CECH-2100B(250GB) トルネ同梱セット版(CEJH-10010)の本体型番

CECH-2500A(160GB) 29980円 HDD容量増加 チャコールブラックに加えてクラシックホワイトが追加

CECH-2500B(250GB) 34980円 HDD容量増加

CECH-3000A(160GB) 29980円 更に軽量・省電力化。映像メディアのアナログ出力規制に伴い、
ブルーレイディスク再生時のD端子出力がSD(480i)に制限

CECH-3000B(320GB) 34980円 価格はそれぞれ24980円・29980円に価格変更

CECH-4000B(250GB) 24980円 更に小型・軽量・省電力化 外観変更 ディスクはスロットインから
スライド式蓋へ変更

CECH-4000C(500GB) 29980円 250GBはブラックとホワイトの2色 500GBモデルはブラックのみ

・PSX

プレイステーション2機能を併せ持ったハイブリッドレコーダー(ハードディスク搭載DVDレコーダー)
他のゲーム機はソニーコンピュータエンターテインメントより発売しているが、
この商品はソニー株式会社から発売。

HDDの容量の違いで2モデルが発売されていました

DESR-7000(250GB) 99800円 7100 7500 7700と変わります。

DESR-5000(160GB) 79800円 5100 5500 5700と変わります。どちらのモデルも大きな変更はありません。

・PSP

プレステ発売10周年を記念して発売された、ポータブルゲーム機。

PSP-1000 オープン価格 初期型

PSP-2000 軽量・薄型化 テレビ出力対応 ディスクカバーが手動開閉式に変更 赤外線ポート廃止

PSP-3000 液晶が強化(コントラストが400:1→2000:1:応答速度は30ms→8ms:液晶輝度向上) マイク内蔵

・PSP GO

PSPからUMDドライブを省いた機種であり、記録媒体はメモリースティック マイクロ (M2)と
本体に内蔵のフラッシュメモリのみ。

利用できるソフトウェアはダウンロード販売経由に限定されています。

UMDスロットなしのPSPとほぼ同定義の為、販売台数は非常に少なくなっています。

PSP-N1000 26800円 その後16800円に変更 16GBフラッシュメモリ搭載

・PS VITA

2011年(平成23年)12月17日に発売のPSP後継機。

Wi-Fiモデルと3G/Wi-Fiモデルの2種類があります。

英語の「Life」に相当するラテン語の「Vita」が名称に採用。

クアッドコアCPU 有機ELディスプレイ マルチタッチスクリーン + 背面マルチタッチパッド

前背面カメラ マイク内蔵 6軸検出システム 3軸電子コンパス GPS(3G/WiFiモデルのみ)

ソフト媒体はUMDからVITAカード(形状はほぼSDカードと同一)へ変更。

PSシリーズ初のカートリッジ機種

VITAカード(フラッシュメモリ)は2GBと4GBのものがあり、

セーブやダウンロードコンテンツの保存も行う。

ダウンロードソフトはVITA専用メモ리카ード(形状はほぼメモリースティックマイクロと同一)

を使います。ゲームの記録(セーブ)はソフトによってVITAカードへ

直接セーブかメモ리카ードへのセーブか違うようです。

3GモデルはSIMカードを挿入(+契約)することで携帯電話の3G回線によるデータ通信が行えます。

通話は非対応。通信業者はNTTドコモのみ。

PCH-1000(WiFiモデル) ZA01～ZA04はカラーコード(黒・白・赤・青)

PCH-1100(3G/WiFiモデル) AA01 初回限定版クリスタルブラック

AB01～04 限定版カラー別コード(黒・白・赤・青)

PCHJ-10001(3G/Wi-Fiモデル) 初音ミク Limited Edition

PCHJ-10002(Wi-Fiモデル) 初音ミク Limited Edition

3 機能

商品別に使えるソフトの種類を覚えましょう。

PS(PS one): PSソフト CDソフト

PS2: PSソフト PS2ソフト CDソフト DVDソフト

PS3: PSソフト PS2ソフト(初期型のみ) PS3ソフト CDソフトSACDソフト(初期型のみ) DVDソフトBDソフト

PSP: PSPソフト UMDソフト

PSP GO: インターネットダウンロードのみ

PS VITA: VITAソフト

PS3・PSP(GO)・PS VITAはプレイステーションネットワークでソフトの購入(ダウンロード)が可能です。

参考ディスク画像



PS1(CDROM)



PS2(CDROM)



PS2(DVDROM)



PS3(BDROM)

メモリーカード

遊ぶゲームの機種・種類によって使用するメモリーカードが違います。こちらも覚えましょう。

PS: PS用メモリーカード(15ブロック) 社外品によって大容量のメモリーカードも販売されています。

PS2: PS2用メモリーカード(8MB) PS2でPSソフトを遊ぶ時はPS用メモリーカードでデータ保存します。

PS3: HDDに保存します。PS・PS2ソフトを遊ぶ用に外付けメモリーカードアダプタが発売されています。

PSP: メモリースティックProDuoにデータを保存します。

一部ソフトにゲームデータをインストールするものもあります。

PSP GO: メモリースティックマイクロ(M2)にデータを保存します。本体メモリーも16GB存在します。

PS VITA: 専用メモリーカードに保存します。一部ソフトはソフト自体(VITAカード)に保存するものもあります。

専用メモリーカードはSONYからのみ発売されています。

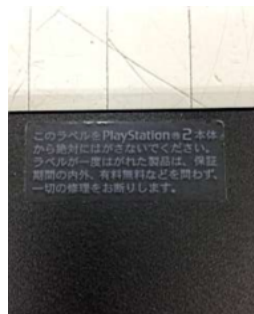


買い取り

据え置きゲーム機

□ 外観のチェック

外観をよく見て破損などがないか、封印シールがはがれていないかなどを確認します。
付属品が揃っているかもチェックしましょう。



封印シールが剥がれていると
有償・無償を問わず
一切の修理受付をしてもらえません。

□ 接続

電源ケーブルとAV接続ケーブルを接続します。



□ 電源を入れる

厚型PS2と厚型PS3は背面の主電源を入れてから、電源ボタンを押します。



PS3はAVケーブルとHDMIケーブルの信号は同時に出ていません。
HDMIケーブルの出力設定になっていると、
AVケーブル(コンポジット等)では画面が映らないので、
電源を入れる時に電源ボタン(タッチパネル)をピッと音が鳴る
まで押し続けます。PS3本体が自動で接続コードを認識して映像出力を切り替えてくれます。

□ ディスクを入れる。読み込みチェック

ディスクを入れて読み込み速度が遅くないか、対応している全種類のソフトが読み込めるか確認します。CD-ROMは読むがDVD-ROMは読まない等の不具合はよく見かけるので、しっかりチェックします。

読み込み速度が遅いと、ピックアップレンズの劣化(消耗)が考えられ、安心な商品の提供は難しくなります。



読み込みの早い・遅いの目安は例えばPS2の場合であれば、ディスク挿入後に電源ボタンを押して(リセット)ディスクが起動する前にブラウザ画面が出てしまうと読み込みが遅いと判断できます。(目安です)



起動画面です。ここから直接画像右の画面になれば大丈夫です。
下の画像の画面で出たら起動すると読み込みは遅いと判断します。



□コントローラーの動作確認

ゲームを起動してコントローラーのチェックを行います。
スタート・セレクトなどすべてのボタンを使うソフトをチェック用に用意しておくが無駄がありません。
格闘ゲーム(ストリートファイターなど)がオススメです。

参考

PS2のコントローラーなど一部で接続端子のピン数が違う物があります。
製造時期の違いによるもので、動作については変わりありません。



右から2番目の端子がありません



端子が9本全てついています。

ポータブルゲーム機

□ 外観チェック

外観を良く観察して、破損などをチェック。バッテリー裏の水漏れ検知シールやメモリーカード(メモリスティック)が刺さっていないか、付属品が揃っているかを確認します。



PSPの水漏れ検知シールはディスクスロット内にあります。



メモリスティックが入っていた場合は別査定で値段をつけます。

□ 電源を入れる

必要に応じてACアダプターを接続して電源を入れます。



□ ディスクを入れる

ディスクを入れてメディアが正常に読み込めるか確認します。



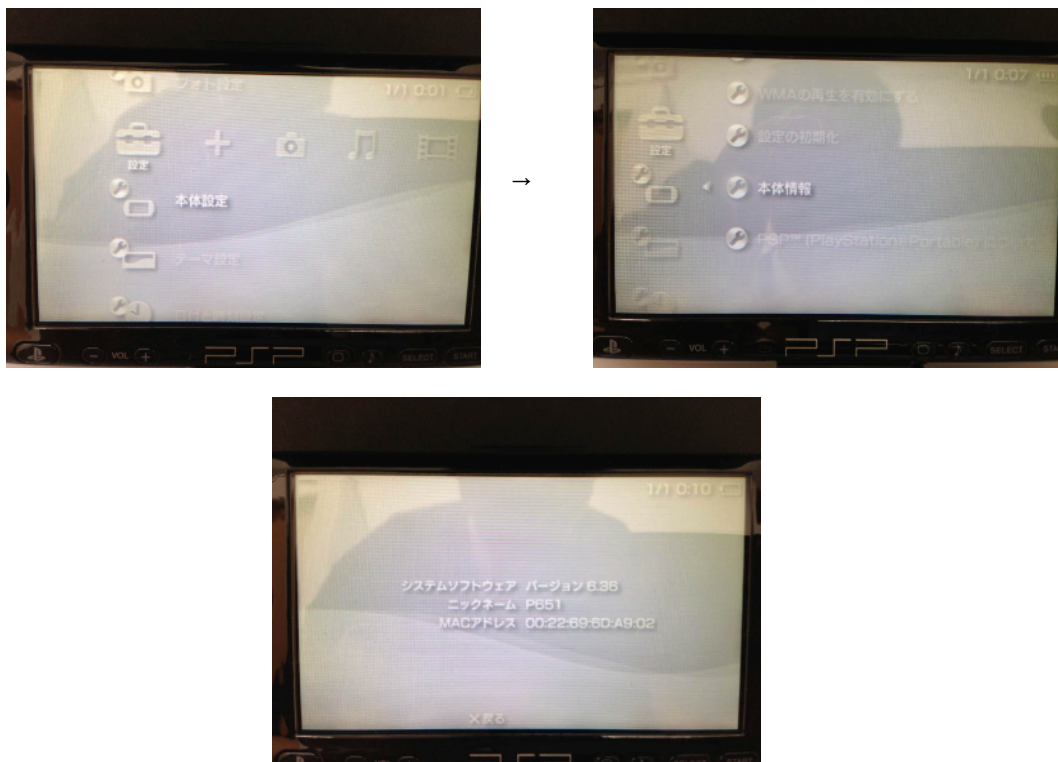
□ ボタンやアナログスティックなどの効きをチェック

ボタンのヘタリやスティックを確認します。

実際あった不具合で(モンスターハンターなど)キャラクターが走り続けたり、走るけど歩かないなどの不良がありました。スティックは入力の強弱を感知しますので注意が必要です。

参考: スティックの初期値(中央値)のリセット

最初のメニュー画面から「本体設定」→「本体情報」の画面表示中にアナログスティックを円を描くように動かすと設定がリセットされます。



この画面でスティックをグリグリ(再起動)すると改善する場合があります。

□ システムソフトウェア(ファームウェア)のバージョンを確認

本体を制御するシステムソフトウェアはバージョンアップすることで様々な機能の追加やセキュリティの強化を行います。

一時期流行していた非公式のシステムソフトウェアを入れる事でエミュレータとして使用したり、不正プログラムを起動させたりといったことが可能となりますが、SONYの保証は受けられなくなったり、公式のファームウェアへ戻せなくなる(結果最新のソフトが起動できない等の)弊害がある為、保証がつけられません。

このような非公式のシステムソフトウェアはカスタムファームウェア(CFW)と呼ばれていますが、様々なところ(世界各地のハッカーなど)からリリースされている為、種類も様々で見分けもつき難いです。

一番分かりやすい見分け方としてはシステムソフトウェアのバージョンの数字の後にアルファベットが入っているものです。

公式のものは数字のみですが、CFWは数字の後にアルファベットが出ます。

参考: パンドラバッテリー マジックメモリースティック

パンドラバッテリーやマジックメモリースティックという言葉を知っていますか？

業務上あまり関係ないですが、

上記のCFWを導入する上で必要な改造されたバッテリーとメモリースティックです。

これらの見分け方は

パンドラバッテリーはバッテリーを接続するだけで本体の電源が起動します。こちらは廃棄しましょう。

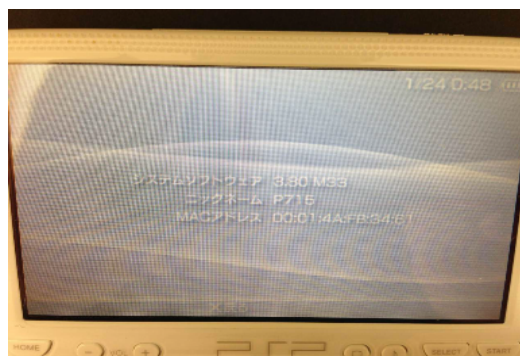
マジックメモリースティックはSONY純正メモリースティックでしか作成できません。

見分けはつきませんが、PSP上でフォーマットすると通常のメモリースティックとして使えます。

PC上でフォーマットすると認識しなくなるようです。

システムソフトウェアの確認方法は上記の本体情報と同様に確認できます。

カスタムファームウェアの参考画像



このPSPにはCFWの「3.80 M33」が入っています。

公式FWのバージョンは英文字は入らないので、CFWだと判断できます。

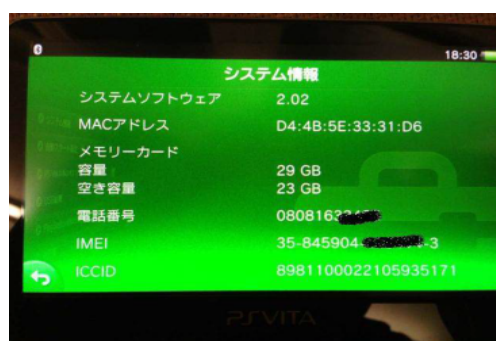
□ 利用制限確認

PS VITA(3G/WiFi)には携帯電話と同様の通信を行う為、

携帯電話と同じくIMEI(端末識別番号)が割り振られています。

携帯電話のチェックと同様にNTTドコモの「ネットワーク利用制限携帯電話機確認サイト」で確認してください。

「本体の設定」→「システム情報」でIMEIの確認ができます。



生産

1. 初期化・データ消去

□ 買取が終わったら、まずは初期化しましょう。

PS3はフルフォーマットを行います。クイックフォーマットはいわゆる「ゴミ箱に入れただけ」の状態です。データは消えていません。時間はかかりますが、フルフォーマットを行いましょう。

設定→本体設定→PS3の初期化 HDDのフォーマット方法は「フルフォーマット」を選んでください

PSPなどは

設定→本体設定→設定の初期化 を選んでください。

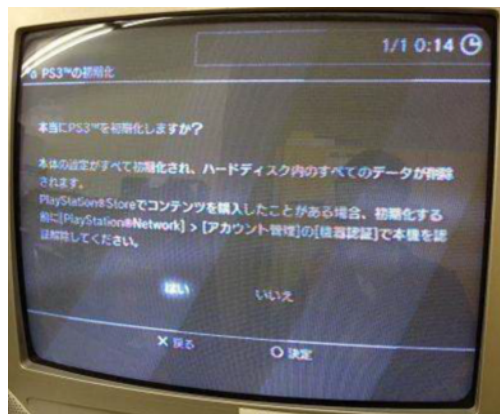
・PS3初期化の流れ



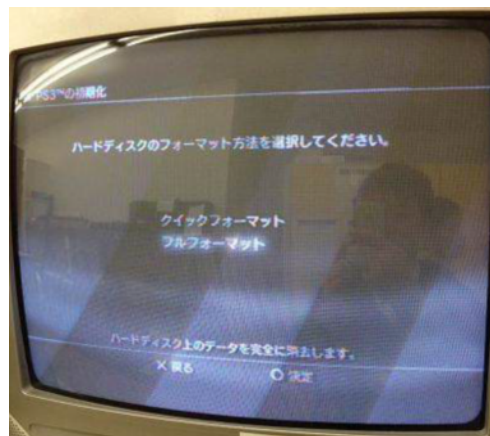
設定→本体設定



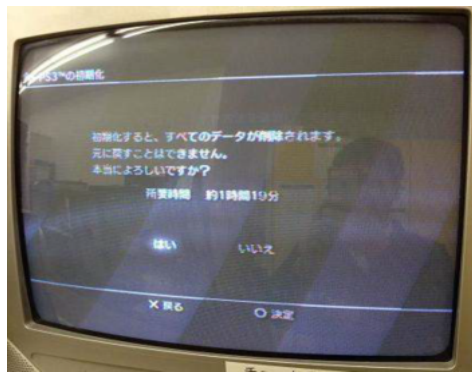
本体設定→PS3の初期化



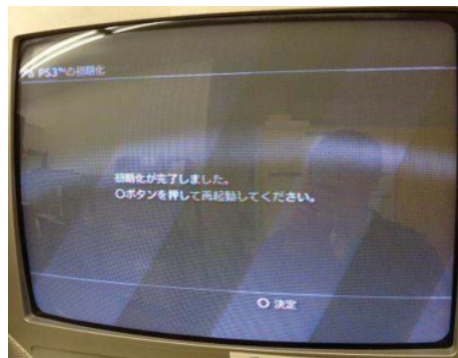
初期化しますか？→はいを選択



消去方法はフルフォーマットを選びます

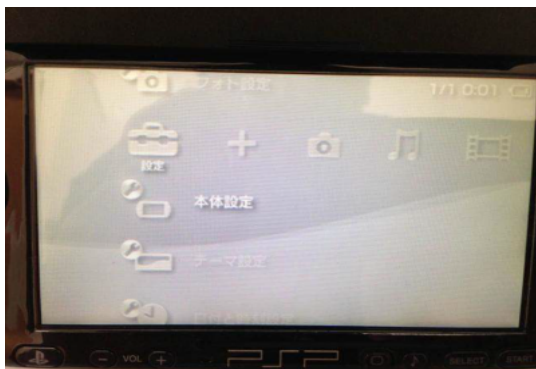


最終確認ではいを選ぶとフォーマットが始まります。

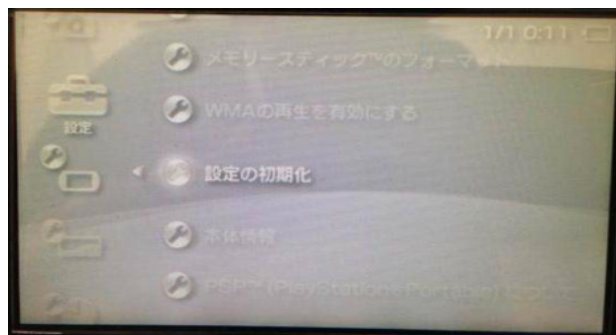


初期化が完了しました。

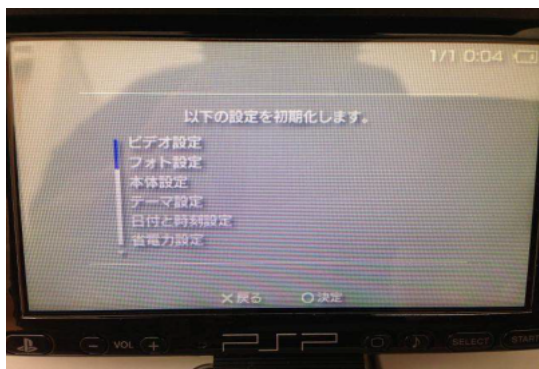
・PSPの初期化の流れ



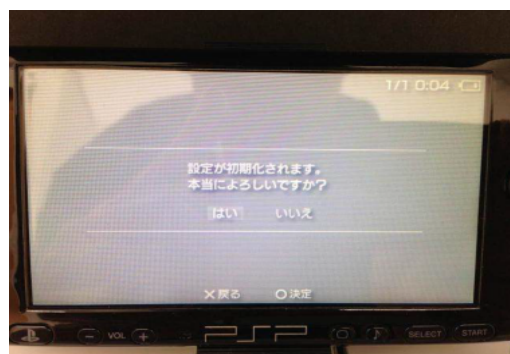
設定→本体設定



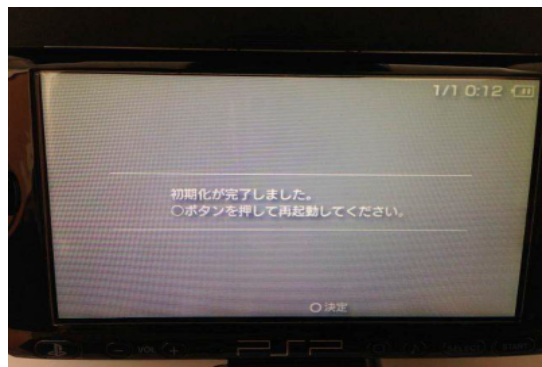
設定の初期化



○を押して次へ進めます



はいを選ぶと初期化が開始されます



初期化が完了しました。

・PS VITA初期化の流れ



設定をタッチ



初期化をタッチ



PS Vitaを初期化する



起動中のアプリケーションを終了します



初期化をタッチ



最終確認ではいを選ぶと初期化されます。

2. 生産のポイント

溝やファン周りは特に汚れが溜まりやすいです。

ディスクのフタの裏や脇にも気をつけて生産してください。

PSPは特にメモリースティックのフタや電池フタなど細かい溝が多く、手垢が入り込んでいます。念入りに生産しましょう。

据え置き型のコントローラーも合わせ目や裏のネジ穴がポイントです。よく見て磨いてください。

電源コードや付属ケーブルも溝が多く、汚れが溜まりやすいです。

精密機器なので、生産後はエアーで水気を完全に取ってください。

水濡れシールが濡れないように気をつけてください。



最後にもう一度、全ての動作を確認。

最後にもう一度、動作の確認をします。

生産をしている最中に洗剤などが本体内部に入り込み、

動作に不具合が出る可能性があります。念のため、もう一度動作を確認してください。

(これは商品全てにも同じことが言えます。動作確認はしっかり行ってください。)

3 展示方法

(1) シュリンク

店舗のレイアウトによりますが、基本的に据え置きゲーム機はシュリンクをして展示します。付属品も一緒にシュリンクするとお客様に視覚的に付属品の有無が分かりやすくなります。

本体のみ展示でプライスに付属品を記入していたら、お客様から「コントローラーはあるのですか？」と問い合わせが何度もありました。お互いに手間がかからないようにまとめてシュリンクするのが効果的です。

展示の向き(縦・横・寝かせるのか・立たせるのか)に合わせてコントローラ等付属品の向きを工夫するとより良い見栄えになります。どんどん工夫しましょう！



立たせる



横置き

(2) ガラスケース展示

主にポータブルゲーム機は(店舗レイアウトによりますが)ガラスケースに展示するのが効果的です。

(視覚的な効果や万引き防止に役立ちます)

お客様の目線・導線(ゴールデンライン)に合わせて向きを工夫しましょう。

PSPやPS VITAなどは時計スタンドなどを利用して立たせて展示すると更に商品の魅力が引き立ちます！

心を込めて生産した商品がよりお客様に魅力的に映るように工夫しましょう！

